

www.tripy.eu



Manuel d'utilisation

Version : MAN0020_REVA_FR

Ce manuel correspond à la version 2.0.x du logiciel interne de Tripy II



TRIPY II



1. Table des matières

1. Tripy-II, bien plus qu'un GPS	7
2. Les bases du concept Tripy-II	8
2.1. Préalables	8
2.2. Road book papier & road book électronique	10
a. Qu'est-ce qu'un road book ?	10
b. Description d'un road book électronique	12
2.3. Comment navigue Tripy-II ?	13
a. L'affichage carte	13
b. L'affichage road book	14
c. Le meilleur des deux mondes	16
d. Une carte pour faire le point ou pour visionner un itinéraire	16
e. L'affichage compas (itinéraire balise)	17
2.4. Que se passe-t-il lorsque l'on quitte l'itinéraire	18
a. Le mode compas	20
b. Si vous quittez l'itinéraire alors que Tripy-II est en affichage carte	20
c. Le re-calculation manuel de l'itinéraire	20
d. Le re-calculation automatique de l'itinéraire	21
3. Ce qu'il faut savoir avant d'utiliser Tripy-II	22
3.1. Les boutons de commande du GPS Tripy-II	22
3.2. Mise en marche, extinction et réception satellite	24
a. Mise en marche de Tripy II	24
b. Réception satellite avant départ	25
c. Extinction de Tripy II	26
d. Extinction automatique	26
3.3. Réglage de la langue	27
3.4. Connexion de Tripy II au monde extérieur	28
a. Connexion au chargeur de batterie	29
b. Connexion permanente à l'alimentation du véhicule	29



c. Connexion à l'ordinateur	30
d. Connexion à une clé mémoire USB	30
e. Connexion à un autre TripY II	31
f. Connexion aux boutons déportés	31
3.5. Utilisation des batteries	32
a. Recharge des batteries	32
b. Conseils pour la bonne utilisation des batteries	34
3.6. Branchement sur l'alimentation du véhicule	35
3.7. Réglage du contraste et de l'éclairage de l'écran	36
a. Réglage du contraste	36
b. Réglage de l'éclairage	37
c. Incidence du réglage de l'éclairage sur l'autonomie	37
3.8. Montage de TripY II sur le véhicule	38
3.9. Transfert de données entre TripY II et le PC	39
a. Les « favoris »	41
b. Les POI	42
c. Les traces automatiques	42
d. Les itinéraires ou road books	43
e. Les traces GPX et GDB	44
f. Les fichiers des points surveillés (radars par exemple)	45
3.10. Transfert de données entre TripY II et une clé mémoire USB	46
3.11. Transfert de données entre deux TripY II	47
3.12. Version logicielle et mise à jour de TripY II	48
3.13. Copie de sauvegarde et restauration d'un TripY II	49
a. Copie de sauvegarde	49
b. Restauration d'une copie de sauvegarde	50
3.14. Accès au bouton RESET général et à la carte mémoire	51
a. RESET général du TripY II	52
b. Extraction de la carte Micro SD	52



4. Comment se rendre vers une destination ? 53

4.1. Préalables 53

4.2. Comment se rendre à une adresse ? 54

a.Introduction de la localité et utilisation du clavier virtuel 54
b.Introduction de la rue 56
c.Choix du profil de calcul 57

4.3. Comment se rendre à une destination récemment utilisée ? 59

4.4. Comment mémoriser une position « favorite » pour s’y rendre par la suite ? 60

a.Mémoriser la position courante comme « favori » 60
b.Calculer un itinéraire vers une position « favorite ». 61

4.5. Comment se rendre à un point d’intérêt (hôtel, carburant, etc.) ? 62

4.6. Comment se rendre à une coordonnée GPS (longitude-latitude) ? 65

5. Comment naviguer un itinéraire ? 67

5.1. Préalables 67

5.2. Entrer et sortir du mode « Navigation » 67

5.3. Basculer de l’affichage road book à l’affichage carte 68

5.4. Naviguer en affichage road book 69

a.L’affichage normal du « pictogramme ». 69
b.L’affichage du « ruban » 70
c.L’affichage du « compas » 71
d.L’affichage des notes « simplifiées » 72
e.Les différents « border info » 73

5.5. Naviguer en affichage carte et visualiser un itinéraire calculé par TripY II 75

a.Orientation « sens de roulage » 75
b.Orientation « Nord » 76

5.6. Les fonctions additionnelles de la navigation 78



- a.Recalcul de l'itinéraire vers la destination finale 78
- b.Recalcul à une note 79
- c. Arrêter/Activer le re-calcul automatique 80
- d. Montrer les notes. 80
- e. Quitter le road book et repasser à l'affichage du tableau de bord 80
- f. Mémoriser ma position 81
- g.Remise à zéro des odomètres. 81
- h. Activer et désactiver les « border info » 81

6. Comment rechercher un road book ? 82

- 6.1. Préalables 82
- 6.2. Trouver un road book dans la bibliothèque 83
- 6.3. Retrouver un de vos propres road books 84
- 6.4. Retrouver un road book récemment roulé 84
- 6.5. Copier un road book au départ d'une mémoire USB 84

7. Comment enregistrer la reconnaissance d'un road book ? 85

- 7.1. Préalables 85
- 7.2. Démarrer l'enregistrement d'une reconnaissance 85

8. Comment rouler immédiatement une reconnaissance ? 88

9. Comment utiliser le Trip Master ? 89

- 9.1. Préalables 89
- 9.2. Remises à zéro 90
- 9.3. Remise à zéro rapide du partiel 90
- 9.4. Recalage du total 90



10. Comment mesurer ses temps de passage sur circuit ? 91

11. Comment régler les paramètres ? 93

11.1. Préalables 93

11.2. Réglage de l'écran 93

11.3. Statut de la réception GPS 93

11.4. Réglage du fuseau horaire 94

11.5. Réglage de la langue 94

11.6. Ecran d'informations 95

11.7. Réglages avancés 96

- a.Re-calcul automatique. 96
- b.Extinction automatique. 96
- c.Réglage des alarmes sonores. 96
- d.Montrer la note à xxx m 97
- e.Surveillance des points spot 97
- f. Kilomètres / Miles. 97
- g.Coordonnées GPS 97
- h.Clavier 97
- i. Tableau de bord automatique 98
- j. Montrer les aides 98
- k. Boutons déportés. 98

12. Comment mettre à jour les radars ? 99

12.1. Préalables 99

12.2. Mise à jour des fichiers « radars » 99



1. Tripy-II, bien plus qu'un GPS

Existe-t-il un GPS qui soit le guide parfait de balades inoubliables ?

Auriez-vous imaginé, un jour, pouvoir créer votre future balade routière sur une carte numérique touristique ou topographique ?

Pensiez-vous qu'il était possible de concevoir une magnifique balade Off-Road sur une carte numérique IGN ou encore de préparer vos raids les plus fous à l'aide d'une carte du bout du monde ?

Vous l'avez rêvé, Tripy l'a fait !

Le Tripy II, c'est à la fois un GPS et un road book digital unique, conçu pour vivre des balades inoubliables et créer des itinéraires exclusifs.

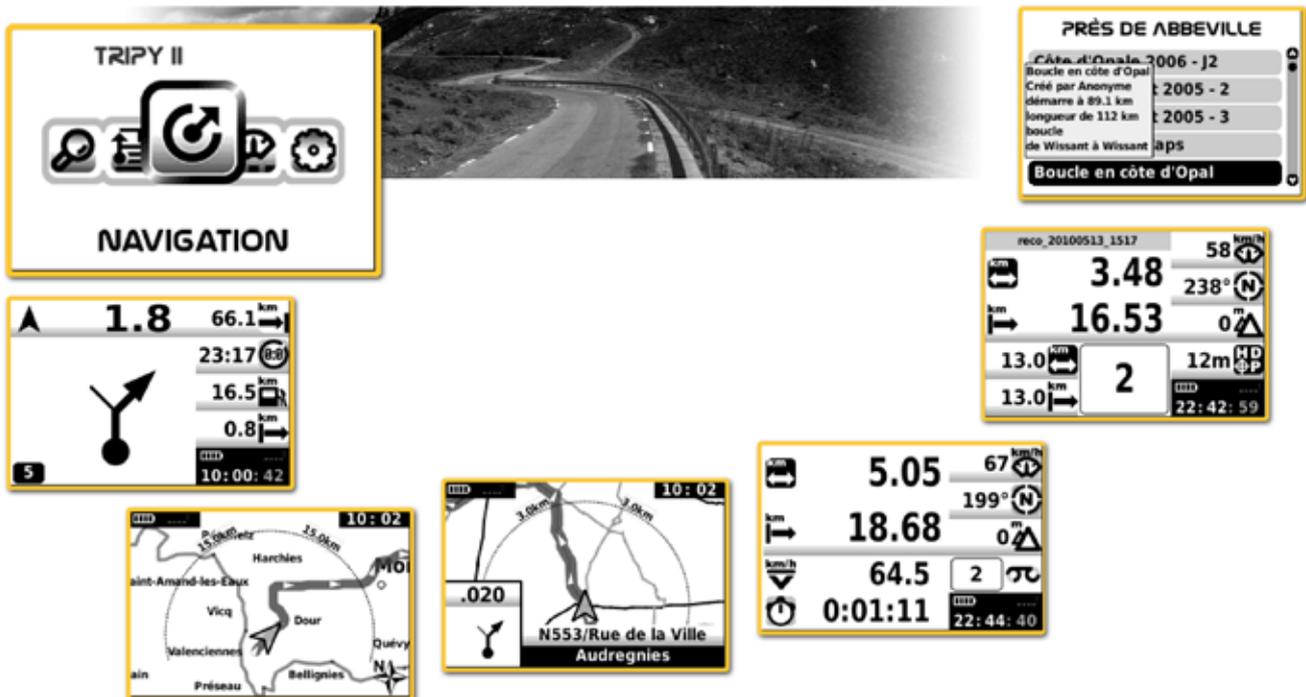




2. Les bases du concept Tripy-II

2.1. Préalables

Le GPS Tripy-II est un système de navigation autonome capable de calculer un itinéraire d'un point A vers un point B et d'afficher l'itinéraire à suivre de façon traditionnelle sous la forme d'une carte qui défile à l'écran. Tout ceci n'est pas révolutionnaire et est même assez commun à tous les GPS du marché. Là où Tripy II fait la différence, c'est lorsque qu'il est question de rouler les plus belles balades avec une sécurité optimale mais aussi lorsque l'on pense au confort d'utilisation (lisibilité, rapidité de lecture d'une information synthétique, autonomie des batteries, pas de messages vocaux intrusifs et agaçants etc.). En effet, Tripy-II propose un mode d'affichage qui lui est unique et que nous appelons « road book électronique ». L'affichage de type « road book » est le plus opportun pour une utilisation moto, quad ou voiture car il monopolise beaucoup moins l'œil et l'attention du pilote. Cet « ultra guidage diabolique » est une solution non intrusive qui libère le pilote d'un guidage vocal fatiguant (d'autant plus fatiguant lorsqu'il est utilisé en balade sur les petites routes et qu'il diffuse des messages vocaux très fréquents).





TRIPY II



Le GPS TripY-II vous permet :

- de rouler des itinéraires directement calculés par la machine : introduisez votre lieu de destination ainsi que le profil du trajet que vous souhaitez emprunter - routes rapides - sans péage - sans autoroute - routes touristiques, et TripY-II est prêt à vous y emmener,
- de repartir sur un tracé que vous avez enregistré à l'occasion d'une précédente balade, ou d'enregistrer une reconnaissance en vue de créer le road book d'un rallye professionnel,
- de découvrir un des nombreux itinéraires qui sont déjà disponibles dans sa mémoire et qui ont été réalisés par d'autres passionnés de balades (plus de 500 itinéraires que TripY-II vous présente par proximité de ma position ou par fournisseur),
- de dénicher les derniers itinéraires de la communauté TripY sur le site internet www.tripy.eu,
- de créer vous même votre propre itinéraire de manière très précise et avec le support de cartographies particulièrement riches et adaptées (cartes de terrain IGN, cartes routières Michelin, etc). Notre logiciel PC « RoadTracer Pro » vous permettra aussi d'enrichir votre itinéraire de commentaires et de pictogrammes qui apparaîtront sur l'écran du GPS TripY-II lorsque vous les roulez, d'imprimer une version papier de votre road book, de visualiser votre tracé sur GoogleMAP/Earth™ et bien plus encore,
- de rouler un road book papier et d'utiliser TripY II comme un Tripmaster professionnel avec possibilité d'une télécommande déportée pour une utilisation aisée en voiture (odomètre total avec recalage, partiel avec remise à zéro en une seule touche, moyenne).

En résumé, avec le GPS TripY-II, l'important est dans le voyage, pas dans la destination.
Pouvoir « se perdre » sans s'égarer – un luxe désormais possible !



2.2. Road book papier & road book électronique

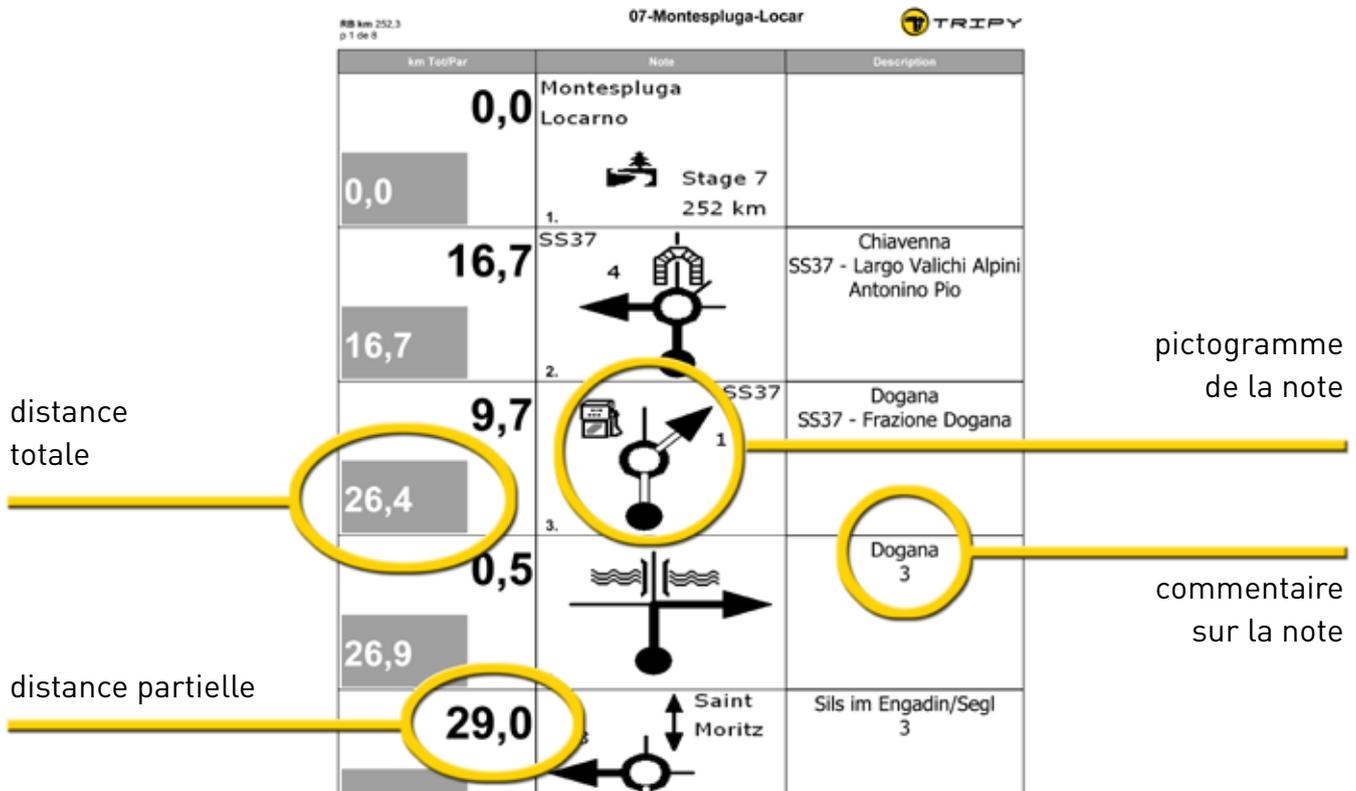
a. Qu'est-ce qu'un road book ?

De l'anglais, littéralement «livre de route», road book est un terme très usuel en français. Le road book définit un support, la plupart du temps sur papier, permettant de suivre un itinéraire prédéfini.

Le degré de technicité des road books eux-mêmes et de leurs accessoires de lecture diffère très fort suivant l'application: tourisme d'un jour, circuits de plusieurs jours, tout-terrain de balades, rallye et grands raids.

Le plus élémentaire des road books, c'est votre liste des localités, souvent manuscrite avec mention de numéros de routes que vous avez glissée par dessus votre carte routière.

Plus généralement, le road book définira un mode de navigation simplifié, utilisant la description synthétique des changements de direction successifs d'un parcours, accompagnés de repères kilométriques relatifs (partiels) et absolus (totaux). C'est typiquement le road book qui vous est remis au départ d'un circuit organisé (Club ou autre organisation).



Le road book est idéal pour définir un parcours. Il offre une représentation très précise de chaque changement de direction et diffuse également d'autres informations à haute valeur ajoutée telles que informations touristiques, zone de danger (virage dangereux, gravillons etc.), point de vue, auberge de qualité, etc.



TRIPY II

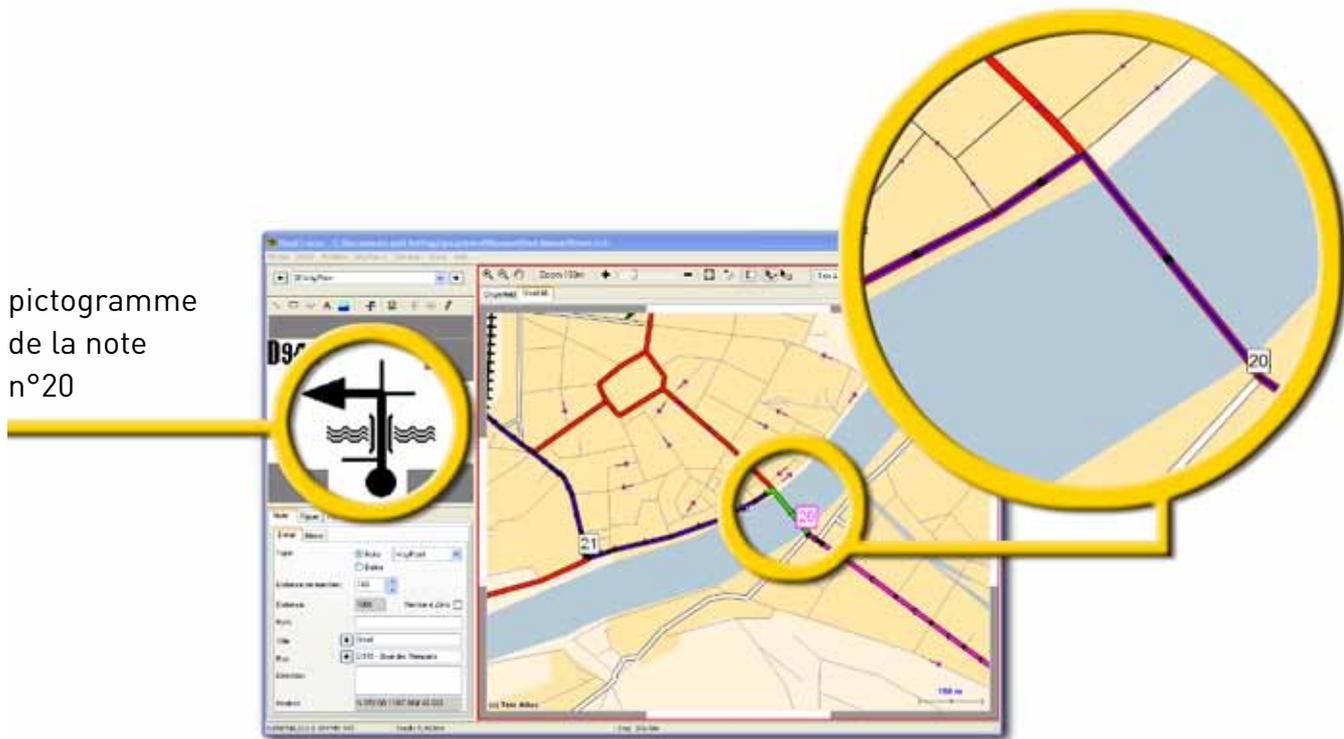


L'inconvénient du road book papier traditionnel est qu'il est difficile à lire en roulant si l'on n'a pas un co-pilote, il est peu résistant aux intempéries pour les motocyclistes et quadistes, la précision des kilométrages mesurés est parfois aléatoire, si l'on se trompe, il est difficile de revenir rapidement sur le parcours initial.

TripY a combiné les avantages du road book papier à la technologie GPS pour vous offrir un système unique : le road book électronique.



b. Description d'un road book électronique



Sur le logiciel RoadTracer (livré avec le GPS Tripy-II), l'itinéraire est présenté sous la forme d'un tracé composé d'une succession de points reliés par des segments de droite (une petite flèche noire sur chaque segment indique le sens du tracé). Le tracé est semé de notes (comme ci-dessus la note 20) qui représentent le plus souvent un changement de direction (carrefour, rond-point, etc.) mais qui peuvent aussi représenter une information importante pour le voyageur (attention danger, site historique sur votre droite, restaurant typique, etc.).

Toutes ces informations font partie intégrante du road book électronique et sont stockées dans un fichier qui sera lu et interprété par le GPS Tripy-II lors du roulage de l'itinéraire. Le road book électronique peut être créé par vos soins à l'aide du logiciel RoadTracer ou peut être créé automatiquement par le GPS Tripy-II lorsque vous lui demandez de calculer un itinéraire vers une destination de votre choix.

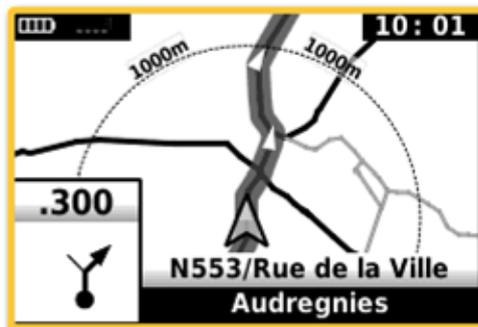
Grâce à cette définition complète et précise de l'itinéraire, un fichier road book électronique Tripy sera toujours lu par tous les modèles de GPS Tripy sans qu'il n'y ait aucune interprétation ou modification de parcours comme c'est souvent le cas avec les GPS traditionnels qui recalculent un itinéraire sur base d'une série de points de passage. C'est ainsi qu'avec Tripy, trois amis suivant le même road book seront certains de se retrouver au même endroit lors de la pause de midi !



2.3. Comment navigue Tripy-II ?

a. L'affichage carte

Comme les autres GPS du marché, Tripy-II propose un affichage de type « carte ». Dans ce mode, il présente à l'écran une carte de proximité qui sera toujours orientée dans le sens de roulage. Le zoom est réglable de 100m à 3km. On retrouve également dans le coin inférieur gauche de l'écran un rappel de la prochaine note du road book (prochain changement de direction) et la distance qui nous en sépare (300 mètres dans l'exemple ci-dessous). Enfin, dans le bas de l'écran, Tripy-II indique le numéro de route ou nom de rue ainsi que la localité où l'on se trouve. Sur cet écran « carte », le tracé à suivre s'affiche sous la forme d'un trait large de couleur grise qui surligne en transparent la route à suivre. Des flèches blanches sont également disposées sur ce trait gris afin de bien visualiser le sens de la trace à suivre.



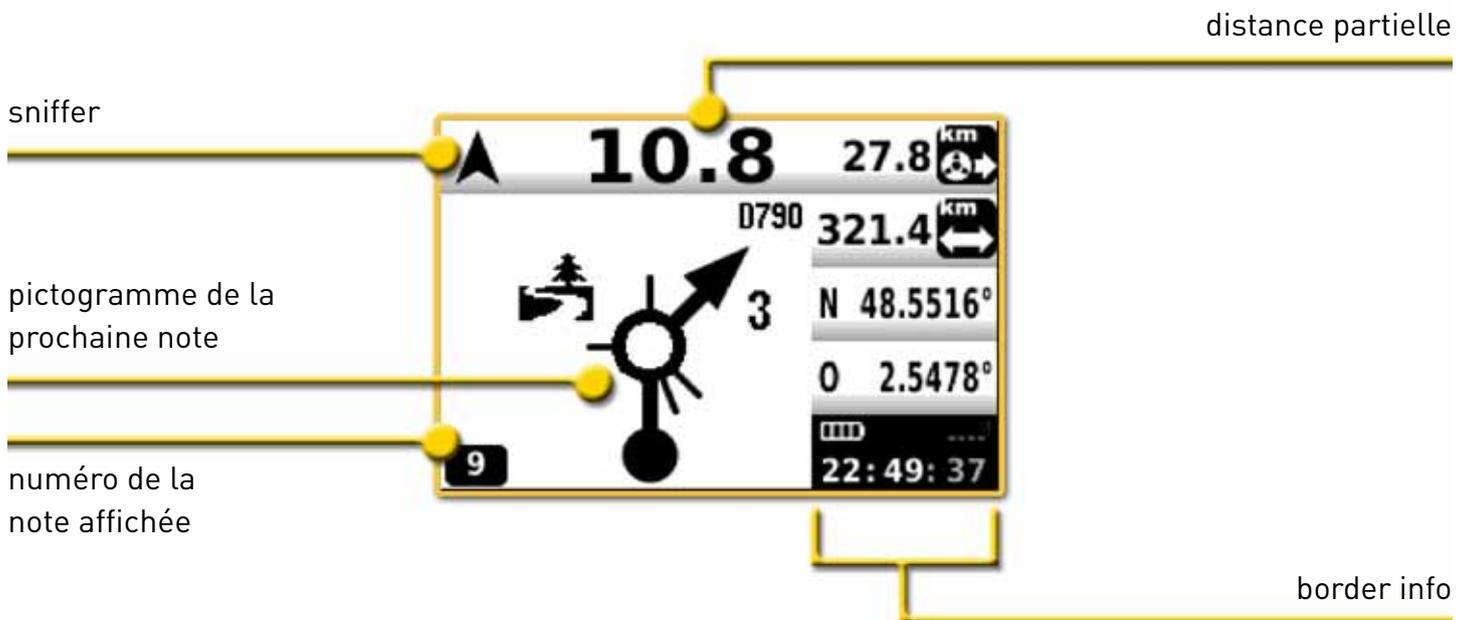
Par rapport à l'affichage de type « road book », l'affichage de type « carte » est intéressant dans des situations routières plus complexes (ville) mais requiert une attention plus soutenue de la part du pilote. Nous ne recommandons donc pas d'utiliser ce mode d'affichage en moto et en quad.



b. L'affichage road book

Une des grandes particularités de Tripy est son type d'affichage original appelé « road book » ou encore « boule - flèche ». Ce type d'affichage, combiné à l'écran panoramique silver-back très lisible en plein soleil, est tout à fait adapté aux sports moteurs et particulièrement à la moto et au quad. Sur ces engins, le pilote doit être concentré sur la route et ne peut pas avoir sous les yeux un appareil qui monopolise son attention plus de quelques dixièmes de seconde.

Dans l'affichage « road book », Tripy-II vous indique de manière très lisible la distance partielle restant à parcourir jusqu'à la prochaine note et actualise cette distance en permanence. Plus vous vous approchez de la prochaine note, plus cette distance décroît.



En dessous de cette distance partielle, Tripy-II affiche le pictogramme de la prochaine note et informe ainsi le pilote de la situation qu'il rencontrera une fois arrivé à cette position (lorsque la distance partielle sera nulle). Une note représente le plus souvent un changement de direction mais peut aussi indiquer un point remarquable (zone de danger, patrimoine touristique, etc.).

Sur cette vue de type « road book », le pilote peut capter très rapidement qu'il reste 10,8 km avant la prochaine note. Cette information est suffisante pour comprendre que la seule chose à faire est de profiter de paysage et du pilotage pendant encore un bon moment.

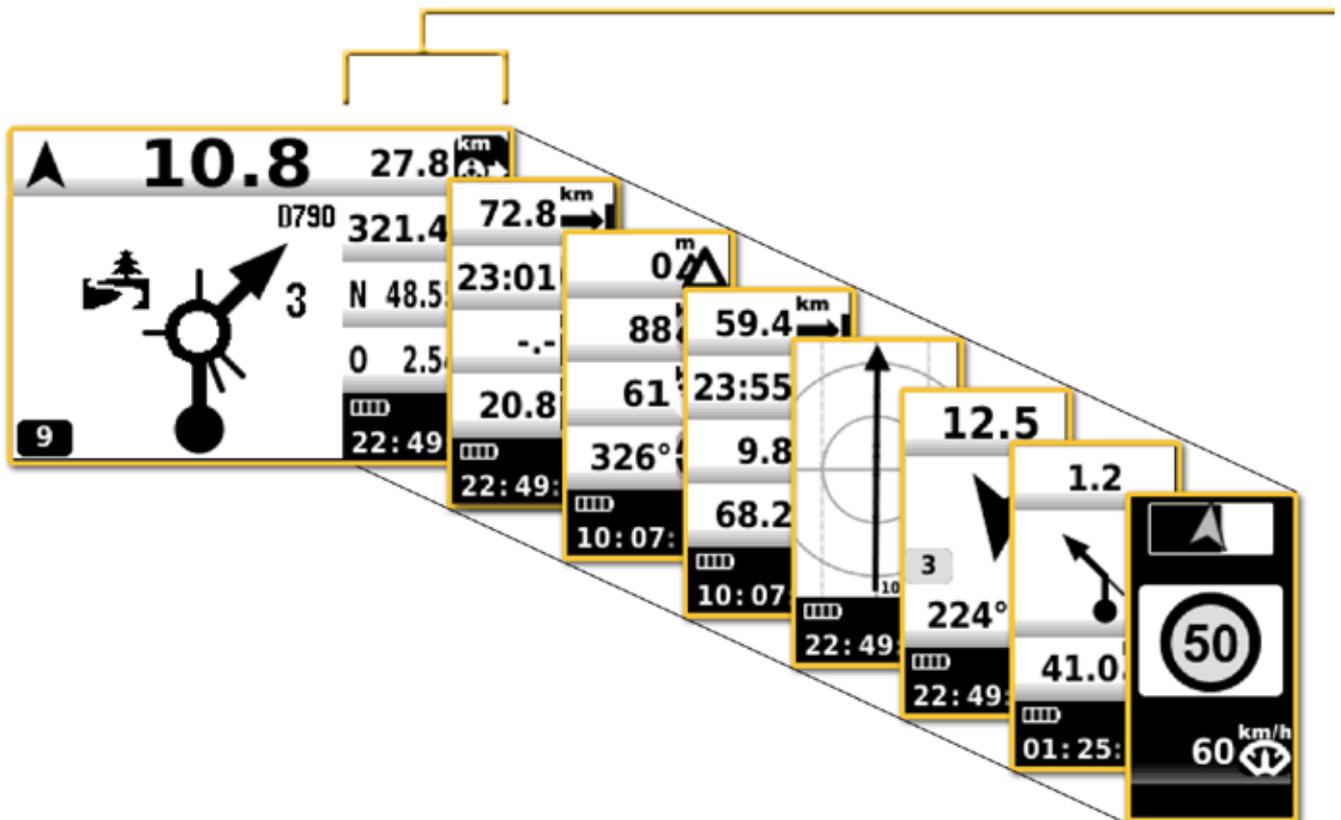
Dans le coin supérieur gauche, une petite flèche directionnelle confirme en permanence la direction générale de la trace à suivre quelques dizaines de mètres devant le véhicule. Cette petite flèche que nous appelons le « Sniffer » est en quelque sorte un éclairateur qui explore la route devant vous et qui regardera d'autant plus loin que vous roulez vite.



Enfin, sur la partie droite de l'écran, dans une zone appelée « Border info », Tripy-II affiche différents panneaux d'informations. Vous pouvez passer facilement d'un panneau à l'autre en pressant une touche au clavier. Les différentes informations affichées sont :

- la distance restant jusqu'à la destination,
- l'heure qu'il sera à destination,
- le nombre de kilomètres réellement parcourus depuis le départ,
- l'altitude,
- la vitesse instantanée,
- la vitesse moyenne,
- le cap roulé,
- un compteur kilométrique partiel (remise à zéro à votre discrétion),
- un compteur kilométrique total (remise à zéro à votre discrétion),
- la position GPS (longitude / latitude),
- le compas vers la prochaine note du road book,
- la trace proche (la trace que vous suivez),
- la note qui suit celle vers laquelle on roule,

border infos



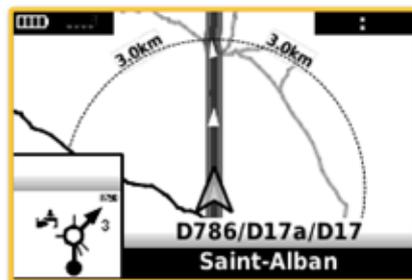


c. Le meilleur des deux mondes

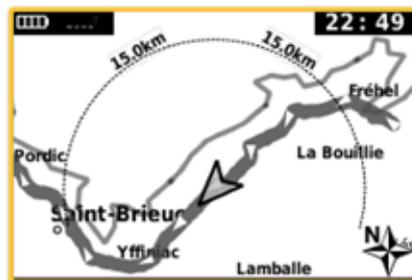
Nous prôtons activement l'utilisation de l'affichage « road book » pour la sécurité passive qu'il procure mais il est évident que l'affichage de la carte est intéressant dans certaines situations complexes. C'est la raison pour laquelle vous pouvez passer facilement d'un type d'affichage à l'autre par une seule pression de touche (touche OK).

d. Une carte pour faire le point ou pour visionner un itinéraire

Habituellement, TripY-II affiche la carte orientée dans votre sens de roulage, et vous pouvez sélectionner un zoom allant de 100m à 3km. Au delà de ce zoom de proximité, la carte s'affiche en orientation nord pour des zooms allant de 15km à 500km. Cette carte en orientation nord (comme une carte papier) reprend les contours des pays et les noms des localités remarquables. Elle vous permet de visionner votre tracé afin de vous rendre compte des directions générales qu'il emprunte. Vous pourrez ainsi vous rendre compte du tracé qu'emprunte un « road book », qu'il provienne de la bibliothèque TripY ou qu'il ait été calculé par le GPS TripY II lui même.



Carte de proximité
en orientation
sens de roulage
zoom 3 km



Carte orientation
Nord
zoom 15 km

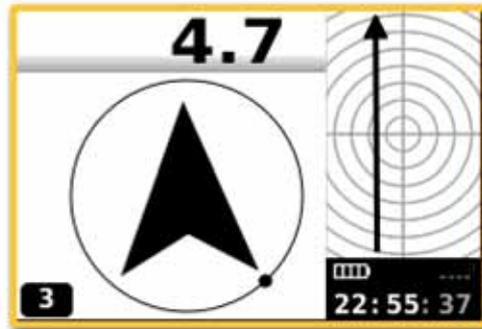


Carte orientation
Nord
zoom 60 km



e. L'affichage compas (itinéraire balise)

Hors des sentiers battus, lorsque l'on ne possède pas de données précises pour réaliser un véritable « road book », si l'on n'a pas pu faire de reconnaissance sur le terrain avant le départ, Tripy-II offre la possibilité de créer des itinéraires de type « balise ». Avec une simple liste de points dont vous connaissez les coordonnées GPS ou encore en cliquant quelques points remarquables sur une carte exotique du bout du monde, vous pouvez réaliser un itinéraire « balise » à l'aide du logiciel RoadTracer PRO et le naviguer sur Tripy-II à l'aide d'un compas qui vous guide au cap de point en point. L'affichage montre en permanence une flèche indiquant la direction à suivre pour atteindre le prochain point et la distance à vol d'oiseau vers ce point. A tout moment, vous pouvez aussi voir la trace à suivre sur le « border info » ou en basculant sur l'affichage carte.



Même sous nos latitudes, l'affichage de type compas peut être utilisé. Il vous permet de rejoindre une destination (localité, POI ou encore une coordonnée GPS) de manière ludique en choisissant vous même la route que vous souhaitez emprunter mais tout en gardant un œil sur le bon cap.

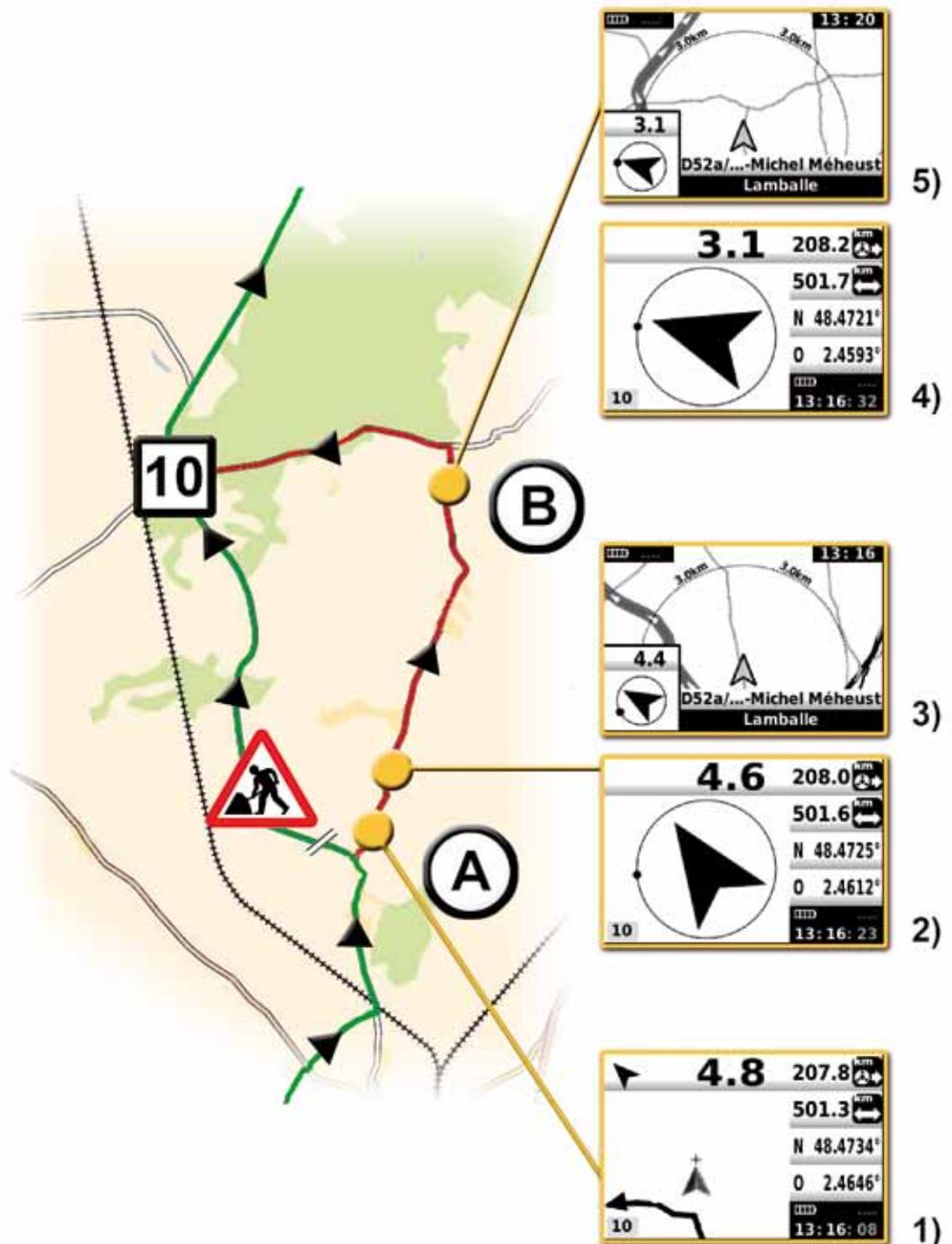
La maxime de mon ami Jean prend alors tout sons sens ...

« Pouvoir se perdre sans s'égarer – un luxe désormais possible ».



2.4. Que se passe-t-il lorsque l'on quitte l'itinéraire

Lorsque vous quittez l'itinéraire alors que Tripy-II est en affichage road book, l'affichage passe d'abord en mode « ruban » puis, ensuite, en mode « compas ». En mode ruban, vous voyez la trace que vous auriez du suivre par rapport à votre position. Le compas vous indique dans quelle direction et à quelle distance à vol d'oiseau se trouve la prochaine note du « road book » (il s'agit en général du changement de direction suivant). Si le mode «recalcul automatique» est activé (voir paragraphe «10.7 Réglages avancés»), l'affichage du compas ne perdurera que quelques secondes, après quoi Tripy recalculera automatiquement un nouvel itinéraire (voir paragraphe «2.4.d. Le recalcul automatique»)





Dans l'exemple ci-dessus, vous devez quitter l'itinéraire prévu à cause de travaux. Au point (A), le véhicule poursuit donc droit devant plutôt que de tourner à gauche. Vous pouvez voir la représentation des différents affichages qui se succéderont sur l'écran de Tripy en commençant, dans le bas, par la représentation « ruban » (1). Cette représentation sera affichée tant que vous restez proche de la trace. Si vous continuez à vous en éloigner, Tripy passe alors en affichage « compas » (2) mais vous pouvez à tout moment presser la touche « OK » pour basculer en affichage « carte » (3). Si vous n'avez pas forcé Tripy à passer en affichage « carte », lorsque vous arrivez au point (B) le compas pointe à l'extrême gauche de votre direction (4) vous indiquant clairement qu'il faut tourner à gauche dès que vous le pourrez. A ce même point (B) la carte laisse apparaître en (4) qu'en tournant à la prochaine route à gauche vous allez retomber sur l'itinéraire (qui est marqué en surligné gris avec des flèches blanches).

En tout état de cause, si vous avez quitté l'itinéraire, vous pouvez toujours décider de rejoindre l'itinéraire en vous laissant guider par le compas ou demander au GPS Tripy-II de re-calculer un itinéraire de manière manuelle ou automatique selon le réglage que vous aurez fait dans les « Réglages avancés ».

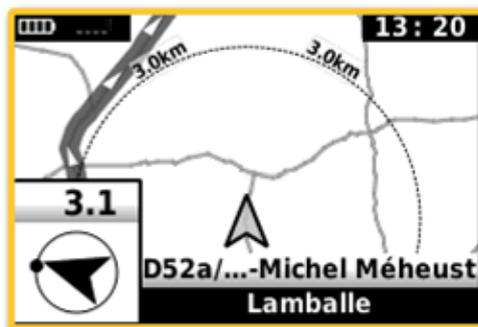


a. Le mode compas

En mode compas, la grosse flèche noire vous indique la direction dans laquelle se trouve la note pointée et le kilométrage affiché au dessus de la flèche indique la distance à vol d'oiseau vers cette note. Dans l'exemple ci-dessus, le véhicule quitte l'itinéraire original au point A. Arrivé au prochain 4 bras (point B), le compas sera dirigé complètement vers la gauche et il sera évident qu'il est intéressant de prendre la route à gauche pour rejoindre la note 10. A l'aide des touches droite/gauche il sera également possible de visualiser les autres notes du road book (direction et distance à vol d'oiseau).

b. Si vous quittez l'itinéraire alors que Tripy-II est en affichage carte

Si vous êtes en affichage carte au moment où vous quittez l'itinéraire, vous verrez immédiatement où vous vous situez par rapport à l'itinéraire que vous deviez suivre (vous pouvez éventuellement modifier le zoom de la carte à l'aide des flèches droite/gauche).



c. Le re-calcule manuel de l'itinéraire

A tout moment, vous pouvez demander au GPS Tripy-II de re-calcule un itinéraire. Contrairement à beaucoup d'autres GPS traditionnels, Tripy ne recalcule pas systématiquement une route en partant du point où vous êtes vers la destination finale. Il vous laisse toujours le choix de décider vers quel point de l'itinéraire vous souhaitez recalcule un itinéraire de connexion.

L'avantage de cette technique est que vous restez maître de la machine qui ne recalcule jamais de manière inopinée et à votre insu un itinéraire qui risquerait de vous faire rater le plus beau de l'itinéraire original ou encore le point de rendez-vous de midi avec vos amis.



d. Le re-calcul automatique de l'itinéraire

Pour rendre actif le re-calcul automatique d'itinéraire reportez-vous au paragraphe « Réglages avancés ». Lorsque le re-calcul automatique est activé, TripY re-calcule automatiquement un nouvel itinéraire lorsque vous quittez l'itinéraire prévu.

Lorsque vous quittez l'itinéraire prévu, TripY vous laisse un minimum d'autonomie et vous affiche d'abord le ruban qui vous permettra, dans bien des cas, de revenir sur votre route initiale. Si vous persistez à suivre un itinéraire différent de celui prévu, TripY passera en mode compas un bref instant puis démarra un re-calcul automatique de l'itinéraire.

Lorsque TripY re-calcule un itinéraire, il cherche toujours dans la mesure du possible à éviter de vous faire faire demi-tour (manoeuvre toujours dangereuse).

Selon le type d'itinéraire que vous roulez, TripY adapte sa stratégie de re-calcul de la manière suivante : Si vous roulez un road book que vous avez démarré via le menu « Road book », TripY estime que la route prime sur la destination et utilise une stratégie de re-calcul qui vise à toujours revenir au plus vite sur l'itinéraire initial (afin d'en perdre le moins possible).

Si vous roulez un itinéraire qui a été calculé par la machine (itinéraire calculé via le menu « Destination » ou itinéraire de liaison pour rejoindre le point de départ d'un road book), TripY vous aura demandé le profil de calcul souhaité (rapides - sans péage - sans autoroute - routes touristiques). Dans ce cas, lorsque vous quittez l'itinéraire, la stratégie adoptée par TripY pour le re-calcul sera de privilégier la destination finale en utilisant le profil de calcul choisi au départ.



3. Ce qu'il faut savoir avant d'utiliser Tripy-II

3.1. Les boutons de commande du GPS Tripy-II

Tripy-II est équipé d'un grand afficheur panoramique silver-back réfléchissant. Cette technologie lui confère une parfaite lisibilité en plein soleil et son système d'éclairage à LED intégré vous permet de l'utiliser la nuit ou dans la pénombre. Pour assurer une grande robustesse et une parfaite lisibilité, l'afficheur est protégé par un verre anti-reflet et anti-griffe.

Le contour d'écran amovible est disponible en différentes couleurs et vous permet de personnaliser votre Tripy-II à votre goût (le Tripy-II est livré avec une façade blanche et une façade jaune).





La face avant de Tripy II comporte sept boutons complètement étanches dont les fonctions sont les suivantes:

- **Bouton « Marche/arrêt » :**

Lorsque Tripy II est à l'arrêt, une pression brève sur ce bouton permet de mettre l'appareil en marche.

Lorsque Tripy II est en marche, une pression longue sur ce bouton active l'extinction de l'appareil.

Lorsque Tripy II est en marche, chaque pression brève sur ce bouton permet alternativement de forcer l'éclairage permanent ou de mettre l'appareil en éclairage automatique.

- **Flèches (droite/gauche/haut/bas):** Une pression brève sur ces boutons permet de déplacer la sélection de droite à gauche ou de haut en bas (dans les menus et dans les listes). En affichage cartographique, ces touches permettent aussi d'activer les fonctions de zoom et déplacement de la carte.

- **Menu :**

Une pression brève sur ce bouton permet de revenir au menu de niveau supérieur.

Une pression longue sur ce bouton permet d'appeler un menu contextuel (par exemple en navigation road book).

- **OK :**

Une pression brève sur ce bouton permet de valider la fonction choisie.

Une pression longue sur ce bouton (« OK long ») permet de mémoriser la position GPS courante comme un nouveau point dans la liste des favoris ou de mémoriser une nouvelle note dans l'enregistrement d'un road book (si l'enregistreur est actif).



3.2. Mise en marche, extinction et réception satellite

a. Mise en marche de Tripy II

Lorsque Tripy II est éteint, pressez brièvement le bouton « Marche/Arrêt » pour mettre l'appareil en marche. Le logo Tripy II apparaît et après environ 40 secondes, le « tableau de bord » est affiché.



Si vous étiez en train de rouler un itinéraire au moment où Tripy II a été éteint pour la dernière fois, dès que vous remettez Tripy II en marche, il revient automatiquement en navigation sur le même itinéraire et est prêt à redémarrer.

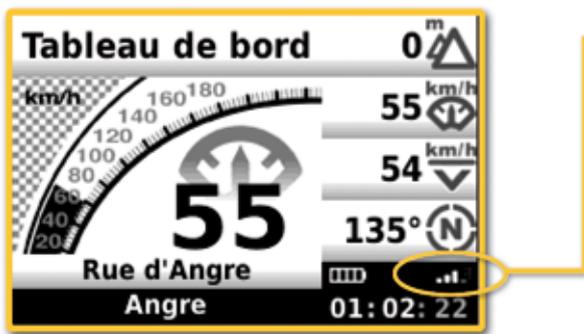


b. Réception satellite avant départ

Le récepteur GPS incorporé dans Tripy II est un récepteur ultra sensible qui peut capter une position même dans des conditions difficiles (sous-bois, etc.). Cependant, pour que le récepteur puisse fonctionner correctement, il faut lui laisser le temps de bien capter sa constellation de satellites.

Il est donc recommandé de toujours laisser Tripy II allumé - véhicule à l'arrêt - à un endroit offrant une belle vue du ciel pendant au moins 3 minutes avant de démarrer.

Le GPS Tripy II ne peut naviguer et afficher des informations correctes (vitesse, cap, orientation de la carte, Tripmaster etc.) que lorsqu'il a correctement capté sa constellation et que vous êtes en mouvement. A l'arrêt, l'information de position GSP est correcte mais, par contre, les informations de navigation, cap, orientation de la carte, etc., peuvent être incorrectes.



pas de réception GPS
(attendre avant de rouler)



satellites visibles
(attendre avant de rouler)



Bonne réception GPS
(prêt à rouler)

L'état de réception du GPS est symbolisé par les petites barres verticales en escalier. Plus il y a de barres, meilleure est la réception. Si aucune barre n'est visible cela signifie que le récepteur ne capte rien. Lorsque des barres de couleur grise sont visibles, cela signifie que le récepteur a détecté des satellites en vue mais qu'il n'est pas encore en mesure de les utiliser pour donner une position. Une fois que des barres apparaissent en couleur blanche, le récepteur est alors prêt à fonctionner correctement.



c. Extinction de Tripy II

Lorsque Tripy II est en marche, pressez le bouton « Marche/Arrêt » et maintenez le enfoncé jusqu'à voir apparaître un écran identique à celui affiché ci-dessous (pression d'environ 2 secondes).



La machine exécute alors sa procédure d'extinction et continue à afficher cet écran pendant environ 10 secondes. L'afficheur s'éteint alors complètement indiquant que Tripy II est bien éteint.

Si les batteries de Tripy II sont complètement déchargées, l'appareil exécute de sa propre initiative sa procédure d'extinction. Dans ce cas, il est indispensable de mettre Tripy II en charge le plus rapidement possible afin d'éviter de détériorer les batteries.

d. Extinction automatique

Tripy II est pourvu d'un système d'extinction automatique afin d'éviter de consommer inutilement l'énergie de ses batteries lorsqu'il n'est pas utilisé. La machine s'éteindra donc automatiquement si vous restez sans vous déplacer et sans activer de touche au clavier pendant une période de 30 minutes. Cette période peut être modifiée dans les « réglages avancés ».

Si la machine est en cours de recharge de ses batteries (sur chargeur ou sur alimentation véhicule permanente), la procédure d'extinction automatique ne s'enclenche pas. Elle s'enclenchera par contre dès que la charge des batteries sera entièrement terminée.



3.3. Réglage de la langue

Vous pouvez régler votre GPS Tripy II dans votre langue usuelle.
Le réglage de la langue s'effectue dans « Réglage » - « Langue ».



La liste des langues disponibles apparaît sous la forme d'une liste. Déplacez le curseur sur la langue souhaitée à l'aide des flèches haut et bas puis pressez sur la touche OK.

Tripy II vous informe que l'application doit redémarrer pour que la nouvelle langue soit active. Pressez sur OK pour acquiescer ce message. Tripy II redémarre alors dans la langue choisie.



3.4. Connexion de Tripy II au monde extérieur

Tripy est équipé d'un seul connecteur sur sa face arrière. Ce connecteur est fermé par un bouchon métallique que vous devez toujours refermer (visser dans le sens horlogique) quand vous utilisez l'appareil car il garantit l'étanchéité du connecteur. Le seul cas où vous pouvez utiliser Tripy II sur votre véhicule sans fermer le bouchon est le cas où vous avez branché le câble d'alimentation véhicule référence 9020.



Le connecteur de Tripy II est utilisé pour recharger les batteries de l'appareil, pour connecter l'appareil à un PC via une liaison USB ou encore pour connecter Tripy II au câble d'alimentation véhicule référence 9020.

Le câble USB livré avec votre Tripy II est à la fois utilisé pour connecter Tripy II à votre PC et pour connecter Tripy II à son chargeur de batterie. Pour brancher ce câble, dévissez le bouchon du connecteur Tripy II et branchez la fiche ronde mâle située à l'extrémité du câble dans le connecteur situé au dos de Tripy II. La fiche mâle est munie d'un ergot qui doit s'emboîter dans le contre-ergot situé sur le connecteur femelle du Tripy (l'introduction doit être facile - ne forcez jamais).





a. Connexion au chargeur de batterie



Cette connexion est utilisée pour recharger les batteries de Tripy II. Voir paragraphe « 3.5 Utilisation des batteries ».

b. Connexion permanente à l'alimentation du véhicule



Avant de rouler avec Tripy II branché sur le câble référence 9020, il est indispensable de bien visser le connecteur mâle du câble 9020 dans le connecteur au dos du Tripy II afin d'assurer l'étanchéité de la connexion. L'autre extrémité du câble 9020 doit être connectée au circuit électrique de votre véhicule en respectant la polarité.



c. Connexion à l'ordinateur

Lors de la connexion de Tripy II à un PC, l'ordinateur détectera Tripy II comme étant un « disque amovible », de la même manière qu'une clé mémoire USB. Une fois connecté au PC, vous pouvez copier des fichiers du PC vers le Tripy II et du Tripy II vers le PC en utilisant les procédures habituelles de votre ordinateur comme vous le feriez avec une clé mémoire USB. Voir à ce sujet le paragraphe « 3.9 Transfert de données entre Tripy II et le PC »



Il est toujours impératif d'exécuter la procédure permettant de « retirer le périphérique en toute sécurité » avant de déconnecter le câble USB qui relie Tripy II à votre PC. Si cette procédure n'est pas respectée, vous pouvez détruire les données se trouvant dans la mémoire de Tripy II et le rendre complètement inopérant. Si une telle situation vous arrive, il est alors nécessaire de retourner l'appareil en service technique ou d'exécuter la procédure de « restauration » (voir paragraphe « 3.13 Copie de sauvegarde et restauration d'un Tripy II »).

d. Connexion à une clé mémoire USB

Vous pouvez connecter une clé mémoire USB sur le Tripy II en utilisant le câble USB habituel et l'adaptateur USB femelle-femelle. Une fois la clé mémoire USB connectée au Tripy II, suivez la procédure décrite au paragraphe « 3.10 Transfert de données entre Tripy II et une clé mémoire USB ».





e. Connexion à un autre Tripy II

Vous pouvez interconnecter deux Tripy II en utilisant le câble USB du premier Tripy II, l'adaptateur USB femelle-femelle et le câble USB du second Tripy II. Une fois l'ensemble connecté, vous pouvez consulter les données (road books, etc.) d'un des deux Tripy à l'aide du premier et ainsi copier des données d'un Tripy II à l'autre. Voir à ce sujet le paragraphe « 3.11 Transfert de données entre deux Tripy II »



f. Connexion aux boutons déportés

Différents modèles de boutons déportés sont disponibles en option pour les applications voiture et moto. En moto et en Quad, le bouton déporté reste la seule solution professionnelle pour contrôler votre équipement Tripy sans lâcher le guidon des mains et sans quitter la route des yeux. Dans le cas d'une utilisation en voiture, le bouton déporté permet à un co-pilote d'activer la remise à zéro du Trip Master ou l'enregistrement d'une note lors de l'enregistrement d'une reconnaissance.

Pour que le système de boutons déporté puisse fonctionner, votre Tripy-II doit être équipé d'un logiciel interne version 1.5.x ou supérieure. Par ailleurs, l'option « Boutons déportés » doit être activée (voir paragraphe « Réglages avancés »).





3.5. Utilisation des batteries

Lorsque vous recevez votre Tripy II, il est conseillé de commencer par charger complètement ses batteries.

a. Recharge des batteries

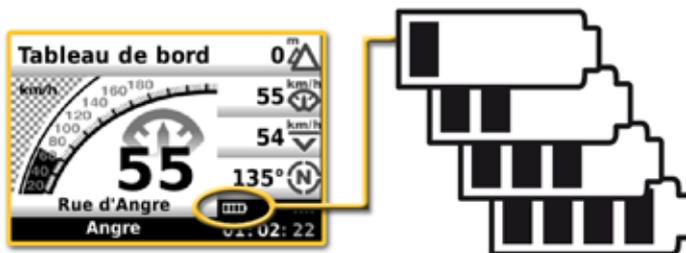
Pour charger les batteries, suivez la procédure ci-dessous:

- Branchez la fiche USB du câble dans le connecteur USB situé sur le chargeur (il y a un sens d'introduction - ne forcez jamais),
- Branchez le chargeur sur une prise secteur (110V ou 220V / 50Hz ou 60Hz),
- Dévissez le bouchon métallique du connecteur situé au dos de Tripy II,
- Mettez le Tripy II en marche (voir paragraphe « 3.2 Mise en marche, extinction et réception satellite »),
- Branchez la fiche ronde mâle située à l'extrémité du câble dans le connecteur situé au dos de Tripy II. La fiche mâle est munie d'un ergot qui doit s'emboîter dans le contre-ergot situé sur le connecteur femelle du Tripy (l'introduction doit être facile - ne forcez jamais).





Lorsque Tripy II est en charge, les quatre barrettes noires qui sont affichées à l'intérieur de l'indicateur de niveau de batterie (en forme de pile) s'affichent de manière séquentielle de gauche à droite.



Si l'ensemble des quatre barrettes s'affiche de manière séquentielle, ceci signifie que la batterie en cours de recharge est complètement vide. Au fur et à mesure que la charge évolue, les barrettes de gauche restent fixes, et seules les barrettes de droite continuent à s'allumer. Les barrettes fixes représentent la partie de la batterie déjà chargée et une fois la charge complètement terminée, les quatre barrettes noires sont fixes.

Lorsque la charge est terminée, Tripy II s'éteint par activation de sa procédure d'extinction automatique (soit après 30 minutes en standard ou plus si le paramètre de délai d'extinction automatique a été modifié dans les « Réglages avancés »).

Tant que Tripy II est connecté au chargeur, sa consommation propre est couverte par ce dernier. Dans cette situation, si les batteries sont déjà pleinement chargées, elles le resteront donc.

Si Tripy II est éteint durant l'opération de recharge de sa batterie, la charge se poursuivra mais avec une intensité beaucoup moindre. La charge sera donc plus longue. Une charge complète (batterie vide au départ) avec Tripy allumé durera environ trois heures. Une charge complète (batterie vide au départ) avec Tripy éteint durera environ 24 heures.

Durant la charge de la batterie, l'écran d'information (menu « Réglage » - « Information ») permet de consulter le niveau de remplissage de la batterie ainsi que l'intensité de la charge en cours. Une batterie complètement chargée est remplie à environ 2.000 mAh. L'intensité de la charge peut aller de 700mA lorsque la batterie est fortement déchargée à moins de 100mA lorsque la batterie est pratiquement pleine.



TRIPY II



b. Conseils pour la bonne utilisation des batteries

Les batteries utilisées dans le GPS TripY II sont de type Lithium Polymère. Elles n'ont pas d'effet mémoire et peuvent donc être chargées sans avoir été préalablement complètement déchargées.

En règle générale, vous pouvez toujours remettre TripY II en charge lorsque vous en avez la possibilité, et ce, même si la batterie est encore bien chargée. Cette procédure vous assure d'avoir toujours le maximum d'autonomie durant votre utilisation du TripY II.

Il est déconseillé de laisser les batteries de TripY II se décharger complètement (jusqu'à extinction de l'appareil). Dès que l'indicateur de niveau de batterie signale que la batterie est vide (aucune des 4 barrettes noires n'est affichée dans l'indicateur) il est urgent de mettre l'appareil en charge.

Avant d'entamer une période prolongée durant laquelle TripY II ne sera pas utilisé, il est conseillé de recharger TripY II à 75% de sa capacité totale (3 barrettes noires sur l'indicateur de niveau de batterie). Pendant cette période, il est conseillé de vérifier l'état de la batterie chaque mois et de remettre éventuellement TripY II en charge afin de le maintenir à un niveau de 75% (3 barrettes noires sur l'indicateur de niveau de batterie).



3.6. Branchement sur l'alimentation du véhicule

Bien que la capacité des batteries de Tripy II vous permettent de l'utiliser durant environ 15h sans le recharger, il est néanmoins possible de connecter Tripy II à l'alimentation de votre véhicule. Pour réaliser cette connexion, vous devez exclusivement utiliser le câble Tripy référence 9020 prévu à cet effet. Ce câble est équipé d'un module électronique qui réalise la conversion entre la tension du circuit électrique de votre véhicule et la tension nécessaire à Tripy II.

Lorsque ce câble est connecté à Tripy II, les batteries se rechargent jusqu'à ce qu'elles soient pleines et l'appareil Tripy II consomme le courant fourni via le câble sans décharger les batteries de Tripy II.



Avant de rouler avec Tripy branché sur le câble référence 9020, il est indispensable de bien visser le connecteur mâle du câble 9020 dans le connecteur au dos du Tripy II afin d'assurer l'étanchéité de la connexion. L'autre extrémité du câble 9020 doit être connectée au circuit électrique de votre véhicule en respectant la polarité.

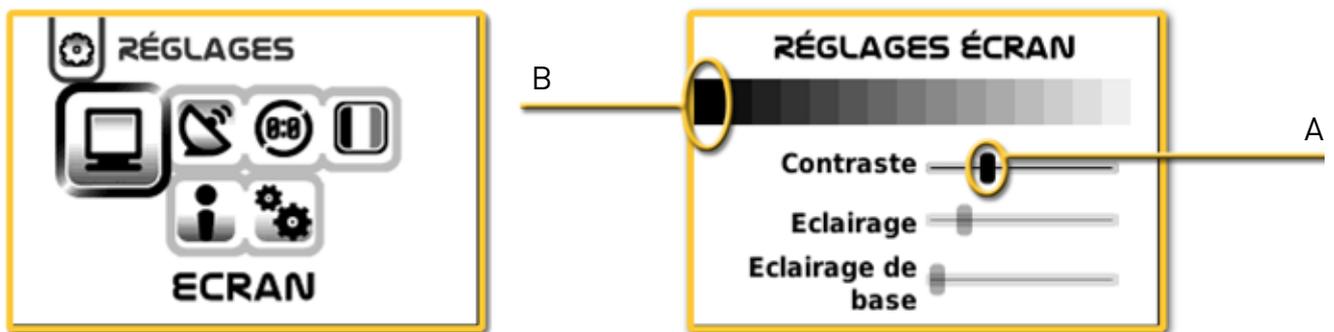


3.7. Réglage du contraste et de l'éclairage de l'écran

a. Réglage du contraste

Afin d'offrir une parfaite lisibilité, l'écran de Tripy II doit être réglé à un niveau de contraste optimal. Une fois ce réglage de base réalisé, Tripy corrigera votre réglage en fonction de la température extérieure afin de toujours garder le niveau de contraste que vous avez réglé, et ce, quelque soit la température extérieure. En cas de trop forte variation de température, il peut être nécessaire d'ajuster le contraste manuellement.

Au départ du menu général (toujours accessible en pressant la touche « MENU »), vous pouvez accéder au réglage du contraste en allant dans « Réglages » puis « Ecran ».



Sur la figure ci-dessus, le curseur de réglage du contraste en « A » est sélectionné et vous pouvez ajuster le contraste en utilisant les flèches droite (moins de contraste) et gauche (plus de contraste). Pour réaliser un bon réglage de contraste, vous devez saturer de noir le premier carré, indiqué en « B » à l'extrême gauche de la ligne de dégradés. Si le réglage est correct, le second carré (à droite du premier) doit être gris très foncé (presque noir mais légèrement moins saturé que le carré d'extrême gauche).



b. Réglage de l'éclairage

Au départ du menu général (toujours accessible en pressant la touche « MENU »), vous pouvez accéder au réglage de l'éclairage en allant dans « Réglages » puis « Ecran ».

En utilisant les flèches haut et bas, vous pouvez activer le curseur « Eclairage » ou le curseur « Eclairage de base ». Une fois le curseur actif, les flèches droite et gauche permettent respectivement d'augmenter ou de diminuer l'éclairage de l'écran.

Le curseur intitulé « Eclairage » permet de régler l'éclairage standard. Cet éclairage standard est celui que vous pourrez commuter par une pression brève de la touche « Marche/Arrêt ». En réalisant une pression brève sur la touche « Marche/Arrêt » l'éclairage s'active ou s'éteint. Si vous allumez l'éclairage par une pression brève de la touche « Marche/Arrêt », vous venez alors de commuter Tripy II en éclairage permanent. Si vous éteignez l'éclairage par une pression brève sur la touche « Marche/Arrêt », vous venez alors de commuter Tripy II en éclairage automatique. En éclairage automatique, Tripy II allume et éteint automatiquement l'éclairage lorsque la situation le nécessite (par exemple l'afficheur est allumé dès que vous pressez une touche au clavier ou lorsque vous approchez d'un changement de direction, etc).

Le curseur intitulé « Eclairage de base » permet de régler un éclairage de base léger qui illuminera en permanence l'écran. Cet éclairage de base offre une visibilité de nuit sans pour cela risquer d'éblouir le pilote.

c. Incidence du réglage de l'éclairage sur l'autonomie

Plus l'éclairage est utilisé et plus il est réglé à une haute luminosité, plus la consommation électrique de Tripy II est importante et moins l'autonomie sera grande. Avec un éclairage permanent à la luminosité maximale, l'autonomie peut descendre à environ 10h (avec une batterie neuve). A l'opposé, si l'éclairage est toujours éteint, l'autonomie peut atteindre 20h (avec une batterie neuve).



3.8. Montage de Tripy II sur le véhicule

Le système de fixation de Tripy II est extrêmement simple et efficace. Il est composé d'une boule caoutchoutée fixée au dos de l'appareil, d'un bras de taille moyenne équipé d'une vis papillon que vous pouvez serrer ou desserrer à la main ainsi que d'une boule caoutchoutée destinée à être montée sur un tube côté véhicule.



Tripy II est livré avec une monture de base permettant son montage sur un tube (guidon de moto, guidon de quad, barre de type arceau dans une voiture, etc.).

Si cette fixation de base ne vous convient pas, vous trouverez la liste de tous les autres modèles de fixation sur notre site www.tripy.eu dans la rubrique « Produits » - « Accessoires ».



3.9. Transfert de données entre Tripy II et le PC

Pour réaliser un transfert de données entre votre ordinateur et le Tripy II, vous devez commencer par allumer le Tripy II et ensuite le connecter à un port USB de votre PC en utilisant le câble USB fourni avec votre Tripy II (voir paragraphe « 3.4 Connexion de Tripy au monde extérieur »). Une fois connecté au PC, Tripy II est reconnu par l'ordinateur comme un « disque amovible » de la même manière qu'une clé mémoire USB ou qu'un disque dur USB. Vous pouvez alors copier des fichiers du PC vers le Tripy II et du Tripy II vers le PC en utilisant les procédures habituelles de votre ordinateur comme vous le feriez avec une clé mémoire USB. Si votre ordinateur est équipé du système d'exploitation Windows, vous pouvez par exemple utiliser les procédures telles que « copier/coller » ou « glisser-déposer ».

La structure du disque de Tripy II est composée à sa racine de deux répertoires :

- le répertoire « .system »,
- le répertoire « user ».



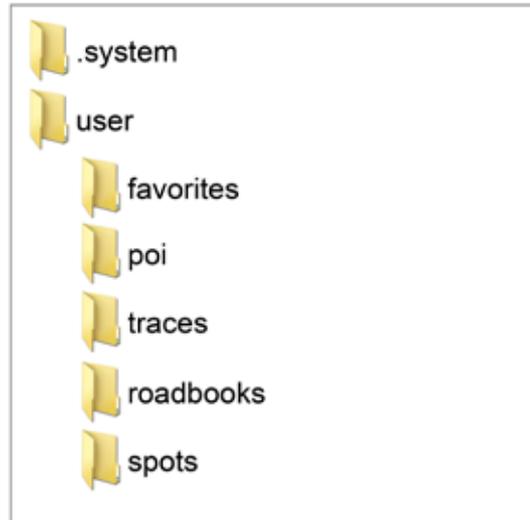
Le répertoire « .system » contient toutes les données constructeur de votre Tripy II et ne peut en aucun cas être altéré, sans quoi votre GPS Tripy II risquerait de devenir inopérant. Vous ne devez donc jamais accéder à ce répertoire (et surtout jamais y effacer quoi que ce soit).



Il est toujours impératif d'exécuter la procédure permettant de « retirer le périphérique en toute sécurité » avant de déconnecter physiquement le câble USB qui relie Tripy II à votre PC. Si cette procédure n'est pas respectée, vous pouvez détruire les données se trouvant dans la mémoire de Tripy II et le rendre complètement inopérant. Si une telle situation vous arrive, il est alors nécessaire de retourner l'appareil en service technique ou d'exécuter la procédure de « restauration » (voir paragraphe « 3.13 Copie de sauvegarde et restauration d'un Tripy II »).



Le répertoire « user » est un répertoire qui vous est destiné et où vous pouvez stocker vos road books ou encore retrouver des enregistrements de road book, des traces automatiques, des favoris, etc. Sous le répertoire « user » vous trouverez l'arborescence suivante :





a. Les « favoris »

Sous le répertoire « user », vous trouvez le répertoire « favorites » qui contient un fichier nommé « userpoi.asc ». Ce fichier reprend toutes les positions favorites que vous avez mémorisées avec Tripy II. Pour mémoriser une position favorite, il suffit de presser le bouton OK pendant au moins 2 secondes (une pression « OK long »). A noter que si l'enregistreur de road book est actif, le « OK long » mémorisera une position de note dans l'enregistrement en cours et non pas une position de « favoris ».

Le fichier « userpoi.asc » est un fichier texte compatible avec le logiciel « PoiEdit™ ». Vous pouvez utiliser ce logiciel gratuit pour visualiser vos favoris ou pour en modifier les noms. Lorsque vous mémorisez une position favorite, Tripy II lui donne un numéro séquentiel ainsi que la date et l'heure à laquelle vous avez réalisé l'opération. Par exemple, un favori pourrait s'appeler « P192 18-03-10 13:32 » ce qui signifie que c'est le 192ième favori que vous mémorisez et que vous avez réalisé cette mémorisation le 18 mars 2010 à 13h32.

Si vous souhaitez donner à ce favori un nom plus représentatif, vous pouvez utiliser le logiciel gratuit PoiEdit™ (<http://www.poiedit.com/>) et procéder comme suit :

- ouvrir le fichier se trouvant dans le Tripy II sous le chemin « user/favorites/userpoi.asc »,
- modifier le nom du favori (par exemple remplacer « P192 18-03-10 13:32 » par « Ma maison »),
- sauver le fichier.

Lorsque vous aurez déconnecté Tripy II du PC après avoir préalablement exécuté l'opération permettant de « retirer le périphérique en toute sécurité », vous pourrez retrouver votre favori « Ma maison » sur votre Tripy II en vous rendant dans le menu « Destination » - « Favoris ». Lorsque vous sélectionnez ce favori dans la liste (flèche haut/bas pour se déplacer dans la liste des favoris et touche OK pour sélectionner un favori), Tripy II calcule alors un itinéraire pour vous y rendre.

Une solution plus simple encore: à l'aide de l'éditeur de texte « bloc note » de Windows, ouvrir le fichier « userpoi.asc » et modifier les intitulés des POI qui sont entre guillemets. Sauvez ensuite le fichier et n'oubliez pas d'exécuter l'opération permettant de « retirer le périphérique en toute sécurité » avant de débrancher le câble USB.



b. Les POI

Sous le répertoire « user », vous trouvez le répertoire « poi ». C'est dans ce répertoire que vous pouvez copier des fichiers contenant vos POI (de l'anglais « point of interest »). Tripy II accepte les fichiers de type « .nvo » (fichiers propres au logiciel Tripy RoadTracer) ou les fichiers de type « .asc » (fichiers propres au logiciel gratuit PoiEdit).

Une fois que vous avez copié un fichier POI (de type « .nvo » ou « .asc ») dans le répertoire « user/poi » de Tripy II, vous pourrez déconnecter Tripy II du PC après avoir préalablement exécuté l'opération permettant de « retirer le périphérique en toute sécurité ».

Vous pourrez alors retrouver vos listes de POI sur Tripy II en vous rendant dans le menu « Destination » - « Points d'intérêt » - « Utilisateur ».

Des listes de POI comme par exemple toutes les concessions d'une marque de véhicule, tous les restaurants de telle ou telle chaîne, etc. peuvent être facilement trouvés sur Internet (par exemple sur des sites tels que <http://www.gpspassion.com>).

c. Les traces automatiques

Sous le répertoire « user », vous trouvez un répertoire « traces » qui contient une série de maximum 61 fichiers nommés « trace0.ttr » à « trace60.ttr ». Chaque fichier contient l'enregistrement automatique d'une « trace » que vous avez roulée. En effet, dès qu'il est allumé et qu'il capte un signal GPS de bonne qualité, Tripy II enregistre en permanence les traces que vous roulez (à ne pas confondre avec l'enregistreur de road book qui doit être démarré et arrêté manuellement et qui enregistre des positions de notes en plus de la trace).

Tripy II clôture l'enregistrement d'une trace automatique lorsque vous éteignez l'appareil pendant plus de deux heures. Lorsque Tripy II clôture une trace automatique, il démarre automatiquement l'enregistrement d'une nouvelle trace à la prochaine mise en marche (dès que le signal GPS est de bonne qualité). La nouvelle trace portera l'indice suivant dans la séquence numérique « trace0.ttr », « trace1.ttr », ... « trace60.ttr », « trace0.ttr », etc.

Lorsque vous entrez en communication avec le Tripy II (connexion du Tripy II à un PC), la trace en cours d'enregistrement est provisoirement clôturée et disponible dans le répertoire « user/traces ». Après la session de communication, l'enregistrement se poursuivra dans le même fichier trace.

Pour retrouver une trace, vous pouvez trier le répertoire « user/traces » par date et heure. Une fois la ou les traces repérés, vous pouvez les copier sur votre PC et les ouvrir avec le logiciel RoadTracer. Vous pourrez ensuite réaliser un « enregistrer sous » dans un format standard de type GPX ou dans le format road book de Tripy (« .trb ») si vous le souhaitez.



d. Les itinéraires ou road books

Sous le répertoire « user », vous trouvez un répertoire «roadbooks» qui est vide lorsque vous recevez votre nouveau Tripy II. C'est dans ce répertoire « user/roadbooks » que vous pouvez copier vos propres road books. Vos roadbooks personnels seront ceux que vous aurez soit téléchargés sur Internet, soit reçus d'un ami soit que vous aurez réalisés vous même à l'aide du logiciel RoadTracer PRO. Les fichiers road books de Tripy ont toujours l'extension « .trb ». Pour mieux ranger vos road books personnels, vous pouvez également organiser le répertoire « user/roadbooks » en sous-répertoires. Par exemple, « user/roadbooks/France » pour y ranger vos road books de France.

Sur le Tripy II, vous devrez vous rendre dans les menus « Road books » - « Utilisateur » pour retrouver l'arborescence des sous-répertoires que vous aurez ainsi créés et les road books personnels que vous y avez copiés.

Certain répertoires dont le nom est préfixé du caractère « # » peuvent apparaître dans « user/roadbooks ». Ce sont des répertoires que Tripy II crée lui même suite à certaines opérations:

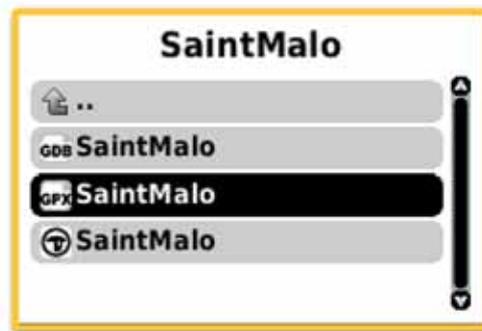
- Par exemple, si vous copiez un road book au départ d'une clé mémoire USB, le road book copié sera automatiquement sauvé dans « user/roadbooks/#USB-Import ».
- De la même manière, les enregistrements réalisés avec l'enregistreur de road book se retrouveront dans « user/roadbooks/#reco ».
- Enfin, un répertoire « user/roadbooks/#lastroutes » apparaîtra dès que vous aurez réalisé un calcul d'itinéraire. En effet, c'est à cet endroit que Tripy II mémorise les 20 derniers itinéraires qu'il a calculés récemment.



e. Les traces GPX et GDB

Tripy-II peut également lire les fichiers de type GPX (format GPS standardisé) et GDB (format Garmin TM). Pour naviguer des fichiers au format GPX ou GDB, vous devez copier les fichiers en question dans le répertoire « user/roadbooks », exactement de la même manière que vous le feriez avec un fichier road book au format Tripy (« .trb »).

Une fois vos fichier GPX ou GDB copiés sur Tripy-II, vous devez vous rendre dans le menu « Road books » - « Utilisateur » et vous y retrouverez l'arborescence des sous-répertoires et des fichiers que vous y avez copiés.



Dans la liste, les fichiers sont préfixés d'une petite icône permettant de déterminer le type du fichier (format natif Tripy ou GDB ou GPX).

Lorsque vous roulez un fichier GPX ou GDB, seule la trace sera visible et une navigation en mode carte est donc recommandée.

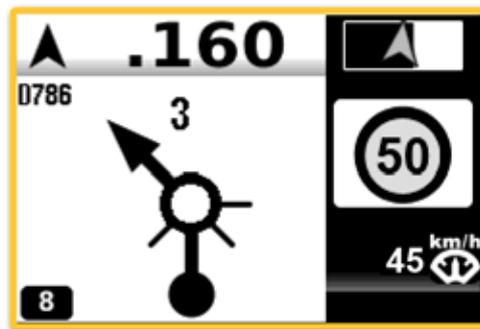


f. Les fichiers des points surveillés (radars par exemple)

Sous le répertoire « user », vous trouvez un répertoire « spots ». Lorsque vous recevez votre nouveau Tripy II, le répertoire « spots » contient un ensemble de fichiers regroupant les positions des zones de danger et des zones de contrôle radars. Ces fichiers vous sont offerts par AlerteGPS à l'achat de votre Tripy. Par la suite, vous pouvez mettre à jour ces fichiers en allant sur <http://www.alertegps.com/>.

Dès que vous placez dans le répertoire « user/spots » un ou plusieurs fichiers de type « .nvo » (fichiers de POI Tripy) ou « .asc » (fichiers de POI au format PoiEdit™), Tripy II utilise tous les POI contenus dans tous ces fichiers comme étant des points à surveiller.

Lorsque vous approcherez à moins de 500m à la ronde d'un de ces points, Tripy vous affichera un panneau d'avertissement indiquant que vous êtes en approche de ce point.



Dans le haut du panneau d'avertissement, une barre de progression se noircira au fur et à mesure que vous vous approchez du point. Une flèche dans la barre de progression vous indique la direction du point. En dessous, un logo ou un texte vous indique le type de point dont vous vous approchez (dans l'exemple ci-dessus, c'est un radar fixe 50km/h) ainsi que votre vitesse instantanée.

Si vous souhaitez désactiver ou réactiver la surveillance des POI contenus dans l'un ou l'autre des fichiers présents dans le répertoire « user/spots », rendez vous dans les réglages avancés et choisissez le point « Surveillance des points spots » (voir paragraphe « 10.7 Réglages avancés »).



3.10. Transfert de données entre Tripy II et une clé mémoire USB

Pour réaliser un transfert de données entre votre Tripy II et une clé mémoire USB, vous devez commencer par allumer le Tripy II et ensuite le connecter à la clé mémoire USB (voir paragraphe « 3.4 Connexion de Tripy au monde extérieur », point « d »).

Une fois la connexion réalisée, manipulez Tripy II pour vous rendre dans le menu « Road books » - « USB ». Après quelques secondes, Tripy II affiche une liste de tous les sous-répertoires ainsi que de tous les road books contenus sur le clé USB. A l'aide des flèches, vous pouvez descendre dans la liste. La touche OK utilisée sur un répertoire vous permet de descendre dans ce répertoires et cette même touche OK utilisée sur un fichier road book vous permet de le copier dans la mémoire de Tripy II et, en même temps de le charger en mémoire pour le naviguer.

Après avoir réalisé l'opération, Tripy II passera automatiquement en navigation sur ce road book. Si vous souhaitez naviguer à nouveau ce road book plus tard, vous le retrouverez en vous rendant dans le menu « Road Books » - « Utilisateur » - « #USB-Import ».



Si vous consultez le contenu de la clé mémoire USB sans aller jusqu'à copier un road book, vous devez quitter la liste et revenir au menu général avant de déconnecter physiquement la clé mémoire USB du câble Tripy II. Si cette procédure n'est pas respectée, vous pouvez détruire les données se trouvant dans la mémoire de Tripy II et le rendre complètement inopérant. Si une telle situation vous arrive, il est alors nécessaire de retourner l'appareil en service technique ou d'exécuter la procédure de « restauration » (voir paragraphe « 3.13 Copie de sauvegarde et restauration d'un Tripy II »).



3.11. Transfert de données entre deux Tripy II

Pour réaliser un transfert de données entre deux Tripy II, vous devez commencer par allumer les deux Tripy II et ensuite les connecter ensemble (voir paragraphe « 3.4 Connexion de Tripy au monde extérieur », point « e »).

Une fois la connexion réalisée, vous devez considérer le Tripy fournisseur de données comme étant esclave et le Tripy sur lequel vous souhaitez copier un road book comme étant le Tripy maître.

Aucune manipulation ne devra être faite sur le Tripy esclave. Sur le Tripy maître, vous devez vous rendre dans le menu « Road books » - « USB ». Après quelques seconde, Tripy II maître affiche une liste de tous les sous-répertoires contenus dans le répertoire « /user » du Tripy esclave. Vous y retrouvez les répertoires « favorites », « poi », « records », « roadbooks » et « spots ».

Pour trouver un road book utilisateur sur le Tripy esclave, vous devez vous rendre dans le sous-répertoire « roadbooks ». A l'aide des flèches, vous pouvez descendre dans la liste. La touche OK utilisée sur un répertoire vous permet de descendre dans ce répertoire et cette même touche OK utilisée sur un fichier road book vous permet de le copier du Tripy esclave vers le Tripy maître.

Après avoir réalisé l'opération, Tripy II passera automatiquement en navigation sur ce road book. Si vous souhaitez naviguer à nouveau ce road book plus tard, vous le retrouverez en vous rendant dans le menu « Road Books » - « Utilisateur » - « #USB-Import ».



Si vous consultez le contenu du Tripy II esclave sans aller jusqu'à copier un road book, vous devez quitter la liste et revenir au menu général avant de déconnecter physiquement le Tripy esclave. Si cette procédure n'est pas respectée, vous pouvez détruire les données se trouvant dans la mémoire de Tripy II maître et/ou esclave et les rendre complètement inopérant. Si une telle situation vous arrive, il est alors nécessaire de retourner l'appareil en service technique ou d'exécuter la procédure de « restauration » (voir paragraphe « 3.13 Copie de sauvegarde et restauration d'un Tripy II »).



3.12. Version logicielle et mise à jour de Tripy II

Lorsque vous rendez dans le menu « Réglages » - « Informations », vous trouvez une série d'informations techniques et entre autres la version logicielle de votre Tripy II ainsi que sa date de création.

Tripy II est un GPS professionnel qui évolue en permanence. Des mises à jour de son logiciel interne sont régulièrement disponibles sur le site Internet www.tripy.eu dans l'espace « communauté ». Lorsque vous cliquez sur le lien de mise à jour, un petit programme « TripyUpdate.exe » sera téléchargé sur votre ordinateur puis automatiquement exécuté.



Ce programme de mise à jour vous demandera de connecter votre Tripy II à l'ordinateur. Mettez votre Tripy II en marche et connectez le câble USB entre le Tripy et le PC (voir paragraphe « 3.4 Connexion de Tripy au monde extérieur » section « c) Connexion à l'ordinateur »). Le programme de « Mise à jour Tripy II » fera alors une vérification des mises à jour sur le serveur de Tripy. Si le serveur dispose d'une version plus récente que celle contenue dans votre Tripy II, le logiciel de « Mise à jour Tripy II » télécharge la nouvelle version et l'installe dans Tripy II.



Durant tout le processus de mise à jour, ne déconnectez surtout pas le Tripy II du PC et laissez le PC travailler sans y toucher jusqu'à la fin de l'opération.

Lorsque l'opération de mise à jour est terminée, le programme de « Mise à jour Tripy II » vous avertira si d'autres mises à jour sont disponibles. Dans le cas où d'autres mises à jour sont disponibles pour votre Tripy II, déconnectez le câble USB qui relie Tripy II au PC, relancez le programme de « Mise à jour Tripy II » (en cliquant à nouveau sur son lien sur le site www.tripy.eu) et répétez l'opération en suivant les instructions du programme de « Mise à jour Tripy II »



3.13. Copie de sauvegarde et restauration d'un Tripy II

Comme vous l'avez lu au paragraphe « 3.9 Transfert de données entre Tripy II et le PC », Tripy II mémorise ses données sur une sorte de disque dur qui contient deux répertoires à sa racine :

- le répertoire « .system »,
- le répertoire « user ».

Le répertoire « .system » contient toutes les informations vitales au bon fonctionnement de la machine (système d'exploitation Linux, base de données cartographiques, fichiers de paramètres, programmes, etc.).

Lorsque vous recevez votre nouveau Tripy, il est prudent de réaliser une copie de sauvegarde de tout cet environnement système. Ceci vous permettra de restaurer votre Tripy II si un jour une destruction totale ou partielle de ses données systèmes survient.



Vous pouvez altérer les données système suite à une mauvaise manipulation comme par exemple de déconnecter le Tripy II de votre ordinateur sans avoir préalablement exécuté la procédure permettant de « retirer le périphérique en toute sécurité ».

a. Copie de sauvegarde

Connectez votre Tripy II sur votre ordinateur à l'aide du câble USB (voir paragraphe « 3.4 Connexion de Tripy au monde extérieur » section « c) Connexion à l'ordinateur »).

A l'aide de l'explorateur Windows™ ou d'un autre logiciel similaire, copiez le répertoire « .system » qui se trouve à la racine du disque amovible Tripy II vers un emplacement de votre choix sur le disque dur de votre PC. Attention que l'ensemble des données contenues dans le répertoire « .system » de Tripy II représente un volume d'environ 2G octets. Assurez vous que vous possédez suffisamment de place sur le disque dur de votre ordinateur avant de lancer cette copie. Selon la performance de votre ordinateur, cette copie peut prendre entre 30 minutes et une heure.

De la même manière, vous pouvez aussi réaliser une copie de sauvegarde du répertoire « user » de votre Tripy II. De cette manière, vous réalisez une copie de sauvegarde de toutes les données personnelles que vous avez copiées dans votre Tripy II.



Une fois l'opération de sauvegarde réalisée, n'oubliez pas d'exécuter la procédure qui permet de « retirer le périphérique en toute sécurité » avant de déconnecter le câble USB qui relie Tripy II à votre PC.



b. Restauration d'une copie de sauvegarde

Connectez votre Tripy II sur votre ordinateur à l'aide du câble USB (voir paragraphe « 3.4 Connexion de Tripy au monde extérieur » section « c) Connexion à l'ordinateur »).

A l'aide de l'explorateur Windows™ ou d'un autre logiciel similaire, déplacez vous dans l'arborescence du disque dur de votre ordinateur afin de retrouver la sauvegarde du répertoire « .system » que vous avez réalisée lors de l'opération de sauvegarde. Copiez ce répertoire « .system » de votre ordinateur vers la racine de votre Tripy II. Votre ordinateur vous signalera sans doute que le répertoire existe déjà mais vous devez continuer et accepter de le remplacer. La restauration se poursuivra alors pendant 30 minutes voire une heure selon la performance de votre ordinateur.



Une fois l'opération de sauvegarde réalisée, n'oubliez pas d'exécuter la procédure qui permet de « retirer le périphérique en toute sécurité » avant de déconnecter le câble USB qui relie Tripy II à votre PC.



3.14. Accès au bouton **RESET** général et à la carte mémoire



La petite trappe située sur la face latérale inférieure de Tripy II abrite une mémoire Micro SD de 4G octets qui est en fait le disque dur de votre Tripy. Cette trappe abrite également un micro interrupteur de remise à zéro de l'appareil.



Il est déconseillé d'ouvrir cette trappe et vous ne devez normalement jamais y avoir recours.



a. RESET général du Tripy II

Il est possible de réaliser un RESET général de Tripy II en pressant le micro interrupteur situé derrière la trappe, à gauche de la Micro SD. Cette opération n'est normalement jamais nécessaire, sauf dans un cas extrême où le Tripy II ne répondrait plus à aucune sollicitation du clavier. Mais même si tel était le cas, il est recommandé d'attendre au moins 15 minutes avant de procéder à un RESET général. En effet, Tripy II est muni d'un système de « chien de garde » qui doit réaliser le RESET général de manière automatique dans le cas où la machine ne répond plus.

Si vous êtes amené à procéder au RESET, dévissez les deux vis qui maintiennent la trappe et déposez cette trappe. A l'aide d'une fine pointe non métallique (cure dent ou allumette), pressez délicatement le micro interrupteur de RESET situé à gauche de la carte Micro SD.

Le Tripy II doit alors se débloquer et redémarrer. Si tel n'est pas le cas, retournez votre Tripy II au service après vente pour réparation.

Une fois l'opération de RESET réalisée, vous pouvez procéder à la repose de la trappe. Veillez à ce que le joint soit bien propre avant de placer la trappe à sa position. Serrer ensuite les deux vis correctement à un couple de 0,3 Nm afin d'assurer l'étanchéité de cette trappe.



Il est déconseillé d'ouvrir la trappe micro SD et vous ne devez normalement jamais avoir recours à cette opération.

b. Extraction de la carte Micro SD

L'opération d'extraction ou de remplacement de la carte mémoire Micro SD est tout à fait déconseillée et annule toutes les garanties.

Si néanmoins vous voulez extraire la carte mémoire Micro SD, vous devez d'abord dévisser les deux vis qui maintiennent la trappe et déposer cette trappe. Pressez alors délicatement sur la Micro SD qui s'enfonce légèrement jusqu'à faire un léger click. Vous pouvez alors relâcher la Micro SD et l'extraire à l'aide d'une petite pince (pince à épiler).



4. Comment se rendre vers une destination ?

4.1. Préalables

Au départ du menu général (toujours accessible en pressant sur la touche « MENU »), vous pouvez sélectionner la fonction « Destination » à l'aide des touches flèches droite et gauche. Validez ensuite avec la touche « OK » pour entrer dans la fonction « Destination ».



Un menu « Destination » vous offre la possibilité de calculer un itinéraire vers une adresse, vers une destination récemment utilisée, vers une position favorite, vers un point d'intérêt (hôtel, restaurant, station service, etc.) ou encore vers une position GPS (longitude-latitude).



Durant la sélection d'une destination, plusieurs étapes se succéderont. Par exemple, pour se rendre à une adresse, vous devrez choisir le pays puis la localité, ensuite la rue et enfin le profil de calcul. Dans la séquence de ces opérations, vous pouvez à tout moment presser la touche « MENU » pour revenir à l'étape précédente de la sélection.



En plus de toutes ses fonctions dédiées à la balade, Tripy II vous offre une fonction GPS traditionnelle. Pour un fonctionnement optimal de cette fonction GPS, il est toujours recommandé d'éviter d'introduire des destinations à très longue distance, et ce, plus encore dans le cas où vous choisissez un profil de calcul par « routes touristiques ».



4.2. Comment se rendre à une adresse ?

Dans le menu « Destination », choisir la fonction « Adresse », sélectionner le pays de destination dans la liste à l'aide des touches flèches (droite-gauche ou haut-bas) et terminer par la touche « OK ». Vous pouvez maintenant introduire la localité de destination.



a. Introduction de la localité et utilisation du clavier virtuel

A l'aide des quatre touches flèches, vous pouvez déplacer la sélection sur une lettre particulière du clavier virtuel puis presser la touche « OK » pour valider la lettre choisie. En répétant ainsi l'opération lettre par lettre, le nom de la localité de destination se complète dans le champs situés au dessus du clavier virtuel.

Après avoir introduit au moins trois lettres, Tripy II affiche le nombre de localités correspondant aux lettres introduites. Par exemple, si vous sélectionnez la FRANCE comme pays de destination et ensuite les trois lettres « THI », Tripy II vous indiquera qu'il a trouvé 125 localités contenant le triplet « THI ». Dès que vous aurez introduit suffisamment de lettres pour que Tripy II trouve moins de 10 résultats, il vous présentera automatiquement la liste des résultats.



Si vous introduisez une lettre erronée, vous pouvez l'effacer en utilisant la touche d'effacement du clavier virtuel. Cette touche permet d'effacer le dernier caractère introduit (« backspace »). Sélectionnez la touche d'effacement du clavier virtuel puis pressez « OK » autant de fois que nécessaire pour effacer une ou plusieurs lettres.

A tout moment, vous pouvez sélectionner la touche « Valider » sur le clavier virtuel et presser « OK » pour aller directement à la liste. Dans l'exemple donné, si vous validez après les trois lettres « THI », vous obtiendrez une liste de 235 éléments qui commencent par « Thiais », « Thiancourt », « Thianges », etc.. Cette liste sera fastidieuse à balayer et il est préférable d'introduire plus de lettres afin de limiter la longueur de la liste de résultats. Si vous introduisez « THIERY », le résultat de la recherche ne contiendra plus que 8 éléments et Tripy II vous présentera automatiquement la liste des résultats dans laquelle vous retrouverez «Château-Thierry», «Faing Thierry», «Le Boullay-Thierry», etc...



Lorsque le nom de localité recherché est un nom composé de plusieurs mots, il est judicieux de toujours introduire le mot le plus pertinent. Dans l'exemple ci-dessus, si vous souhaitez trouver « Château-Thierry » et que vous introduisez les lettres « CHATEAU », la recherche se soldera par 171 résultats. Si vous introduisez « THIERRY », Tripy II trouvera seulement quatre localités et vous arriverez plus vite à la solution recherchée.



Dans le cas d'un nom de localité composé de plusieurs mots, il n'est pas nécessaire de laisser un espace ou un tiret entre les deux mots. Vous pouvez coller les deux mots comme dans l'exemple « CHATEAUT » qui donnera seulement deux résultats : « Château-Thierry » et « Château-Thébaud ».



Si un nom possède des doubles lettres, il n'est pas nécessaire de les introduire. « THIERY » fonctionnera tout aussi bien que « THIERRY ». De la même manière, Tripy II est insensible aux accents ou tirets, ce qui explique qu'en introduisant « THIERRY » vous trouverez la localité « Thiéry » qui s'écrit pourtant avec « e » accent aigu et un seul « r ».



Il est possible de changer la disposition des lettres du clavier virtuel (AZERTY, QWERTY ou ABC) dans les « Réglages avancés ».



b. Introduction de la rue

Une fois que vous avez choisi la localité de destination souhaitée, vous pouvez procéder à l'introduction du nom de la rue d'une manière tout à fait similaire à l'introduction de la localité.

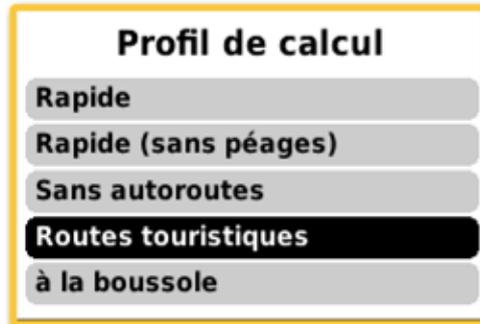


Au moment où Tripy II vous affiche l'écran de saisie de la « rue » de destination, il vous propose par défaut de vous rendre au « centre » de la localité. La touche « Valider » est déjà sélectionnée sur le clavier. Si vous ne souhaitez pas vous rendre à une rue bien précise dans la localité choisie, il vous suffit donc de presser la touche « OK » du clavier pour activer la fonction « Valider » et ainsi aller vers le centre de la localité.



c. Choix du profil de calcul

A cette étape, vous avez déjà déterminé le pays, la localité et la rue vers laquelle vous souhaitez vous rendre. Il reste à préciser le profil de calcul que Tripy II devra utiliser pour calculer cette route. Vous avez le choix entre quatre profils : « Avec autoroutes », « Sans autoroutes », « Routes touristiques » et « à la boussole ».



- **« Rapide » :**

Ce profil favorise un itinéraire autoroutier. Pour un trajet relativement court, il est déconseillé de choisir ce type de profil de calcul car, selon la situation du réseau routier à l'endroit où vous êtes, Tripy II pourrait avoir tendance à vous faire faire un détour pour emprunter une autoroute.

- **« Sans péage » :**

Ce profil est identique au profil « Rapide » et favorise un itinéraire autoroutier. Il évitera cependant les autoroutes à péage.

- **« Sans autoroutes » :**

Ce profil favorise un itinéraire par les grands axes mais sans emprunter les autoroutes. Il choisira donc de préférence les routes nationales.

- **« Routes touristiques » :**

Ce profil favorise un itinéraire par les petites routes de traverses. Tripy II choisira toujours des axes secondaires et favorisera les routes qui sont marquées dans sa cartographie comme ayant un attrait touristique. Il est bien entendu inutile d'espérer un itinéraire mémorable dans une région où les routes touristiques sont inexistantes.

- **« à la boussole » :**

Ce profil ne calcule pas d'itinéraire mais vous propose une navigation « à la boussole » vers la destination. Etant donné qu'aucune route n'est calculée, si vous naviguez un tel itinéraire en basculant sur l'affichage « carte », le trait à suivre ne longera pas nécessairement les routes du réseau routier mais passera en droite ligne de votre position de départ vers la position de destination. Ce type de profil est cependant amusant et vous permet de naviguer selon votre propre intuition tout en gardant un œil sur la direction générale et sur la distance à vol d'oiseau restant jusqu'à votre destination.

Après avoir sélectionné le profil de calcul, Tripy II affiche une fenêtre vous indiquant qu'il calcule la route vers la destination que vous avez choisie.



Durant le calcul de la route, vous pouvez presser la touche « MENU » si vous souhaitez interrompre ce calcul et revenir au menu « Destination ».

Si vous laissez le calcul de l'itinéraire se terminer, TripY II vous affichera une fenêtre de résumé de l'itinéraire où il indiquera la distance qui vous sépare de la destination.



Si vous avez choisi un profil « à la boussole » la distance indiquée dans le résumé est une distance à vol d'oiseau et non pas une distance roulée.

Le sigle «attention» suivi du nombre 10 qui apparaît à droite de la distance indique le nombre de spots de surveillance que vous allez rencontrer sur cet itinéraire (voir paragraphe 11 «Comment mettre à jour les radars»).

A ce stade, TripY II est prêt à naviguer vers votre destination. Pressez la touche « OK » pour fermer la fenêtre de résumé et accéder à l'écran de navigation.



4.3. Comment se rendre à une destination récemment utilisée ?

Pour calculer un itinéraire vers une destination que vous avez déjà introduite dans le passé, sélectionnez la fonction « Récents » dans le menu « Destination ». Vous trouverez alors une liste des 21 dernières destinations introduites sur le Tripy II.

Après avoir sélectionné une destination dans la liste, Tripy II vous propose de choisir le profil de calcul de l'itinéraire. Pour connaître les détails sur les profils de calculs, référez vous au paragraphe « 4.2 Comment se rendre à une adresse » - « c) Choix du profil de calcul ».



4.4. Comment mémoriser une position « favorite » pour s'y rendre par la suite ?

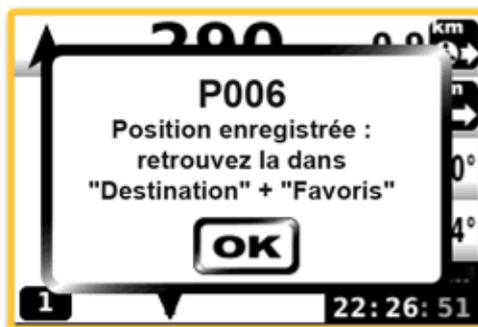
a. Mémoriser la position courante comme « favori »

Tripy II vous permet de mémoriser la position GPS que vous occupez afin de vous y rendre à nouveau par la suite ou afin de visualiser cette position sur le logiciel RoadTracer sur PC.



Il n'est pas possible de mémoriser votre position sous la forme d'un « favori » si l'enregistreur de road books est en cours d'enregistrement. Dans ce cas, arrêtez l'enregistreur de road books (référez-vous au paragraphe « 8. Comment enregistrer la reconnaissance d'un road book »).

Pour mémoriser la position courante, pressez le bouton OK en le maintenant enfoncée jusqu'à obtenir à l'écran de Tripy II une fenêtre de confirmation (voir ci-dessous).



Si vous mémorisez votre position alors que vous n'êtes pas sur le réseau routier (par exemple au milieu d'un champ, sur la mer, dans un pays non couvert par la cartographie européenne de Tripy II, etc.), seul le profil « à la boussole » vous permettra de naviguer vers cette position (les autres profils nécessitent que la destination soit sur le réseau routier pour trouver une solution au calcul d'itinéraire).

Voir aussi le paragraphe « 3.9 Transfert de données entre Tripy II et le PC » - « c) Les favoris ». Vous y trouverez des informations sur la manière de renommer un favori ou de visualiser les favoris sur PC.



b. Calculer un itinéraire vers une position « favorite »

Pour vous rendre vers une position « favorite » préalablement mémorisée, sélectionnez la fonction « Favoris » dans le menu « Destination ». Vous trouverez alors une liste de tous vos « favoris ». A l'aide des touches flèches haut/bas (ou droite/gauche), sélectionnez un « favori » dans la liste puis pressez « OK ». Tripy II vous propose alors de choisir le profil de calcul de l'itinéraire. Pour connaître les détails sur les profils de calculs, référez vous au paragraphe « 4.2 Comment se rendre à une adresse » - « c) Choix du profil de calcul ».



Seul le profil de calcul « à la boussole » permet de naviguer vers une position « favorite » qui serait hors du réseau routier.



4.5. Comment se rendre à un point d'intérêt (hôtel, carburant, etc.) ?

Pour trouver un point d'intérêt et vous y rendre, sélectionnez la fonction « Points d'intérêt » dans le menu « Destination ». Un menu intitulé « Points d'intérêt » vous permettra alors de choisir la catégorie que vous recherchez.



La première catégorie présentée dans le menu « Points d'intérêt » est la catégorie « Utilisateur ». C'est là que vous retrouverez les listes de points d'intérêt que vous avez copiés dans le répertoire « user/roadbook/poi ». Voir à ce propos le paragraphe « 3.9 Transfert de données entre Tripy II et le PC » - « b) Les POIs ».

Ensuite vous trouvez les catégories les plus courantes:

- Restaurants
- Hôtels
- Campings
- Stations d'essence
- Distributeurs de billets
- Hôpitaux

Une dernière catégorie intitulée « Tous » vous permet de retrouver toutes les catégories disponibles (pas seulement les plus utiles). La liste exhaustive de ces catégories est la suivante:



Airport.eu	Aéroports
Amusement Park.eu	Parcs récréatifs
Beach.eu	Plages
Camping Ground.eu	Terrains de camping
Cash Dispenser.eu	Distributeurs de billets
Cinema.eu	Cinéma
Concert Hall.eu	Salles de théâtre
Doctor.eu	Médecins
Exhibition Center.eu	Centre d'exposition
Ferry Terminal.eu	Gare maritime
Golf Course.eu	Terrains de golf
Hospital Polyclinic.eu	Hôpitaux
Hotel or Motel.eu	Hôtels
Important Tourist Attraction.eu	Lieux touristiques (Châteaux, Forts, Abbayes, Karting, ...)
Museum.eu	Musées
Petrol Station.eu	Stations de carburant
Pharmacy.eu	Pharmacies
Police Station.eu	Bureaux de police
Railway Station.eu	Gares ferroviaires
Restaurant.eu	Restaurants
Scenic_Panoramic View.eu	Points de vue remarquables
Shop.eu	Commerces
Shopping Center.eu	Centre commerciaux
Theatre.eu	Salles de théâtre
Tourist Info Office.eu	Offices du tourisme

Une fois que vous aurez sélectionné une catégorie (soit dans le menu parmi les plus courantes soit dans la liste exhaustive), vous pourrez choisir de rechercher les points d'intérêt qui sont les plus proches de vous (option « Proche de moi ») ou les plus proches d'une localité (option « Proche d'une localité »).

Dans les deux cas, une liste des POIs recherchés vous sera présentée avec, en tête de liste, les POIs les plus proches (de vous ou de la localité choisie). Plus vous descendez dans la liste, plus les POIs que vous voyez sont éloignés. La distance indiquée pour chaque POI est une distance à vol d'oiseau.



RECHERCHE D'UN POI...

Proche de moi

Proche d'une localité

Il vous reste à choisir dans la liste le point d'intérêt de votre choix et à presser la touche « OK » pour calculer un itinéraire vers ce POI. TripY II vous propose alors de choisir le profil de calcul pour réaliser l'itinéraire (voir paragraphe « 4.2 Comment se rendre à une adresse » - « c) Choix du profil de calcul ».) et passe ensuite en mode navigation.



4.6. Comment se rendre à une coordonnée GPS (longitude-latitude) ?

Pour vous rendre vers une position longitude – latitude, sélectionnez la fonction « Position GPS » dans le menu « Destination ».

Encoder la position

Latitude

N 48 ° 34 . 49 '

Longitude

O 2 ° 30 . 19 '

Tripy II vous affiche par défaut la latitude et la longitude de votre position courante. Pour la modifier, utilisez les flèches droite et gauche pour sélectionner le champ que vous souhaitez modifier (le champ actif est affiché sur fond noir). Utilisez ensuite les flèches haut et bas pour régler la valeur du champ. Procédez de la même manière pour chacun des champs de la longitude et de la latitude jusqu'à lire la valeur souhaitée. Une fois la position GPS correctement réglée, pressez la touche « OK » pour calculer un itinéraire vers cette position. Tripy II vous propose alors de choisir le profil de calcul pour réaliser l'itinéraire (voir paragraphe « 4.2 Comment se rendre à une adresse » - « c) Choix du profil de calcul ».) et passe ensuite en mode navigation.



Cette fonction est par exemple intéressante pour retrouver un ami. En effet, si la personne à retrouver peut vous communiquer par téléphone la position longitude – latitude où il se trouve, vous pourrez alors vous y rendre facilement en utilisant la fonction « Destination » - « Position GPS ». Si la personne à retrouver possède un Tripy, il peut retrouver sa position longitude – latitude actuelle dans l'écran « Réglage » - « Etat du GPS » ou encore dans un des « border info » de l'écran de navigation en mode road book (voir paragraphe « 2.3 Comment naviguer avec Tripy-II » - « b) l'affichage road book »)



Si la position (longitude – latitude) que vous avez réglée n'est pas une position qui se trouve sur le réseau routier (par exemple au milieu d'un champ, sur la mer, dans un pays non couvert par la cartographie européenne de Tripy II, etc.), seul le profil « à la boussole » vous permettra de naviguer vers cette position (les autres profils nécessitent que la destination soit sur le réseau routier pour trouver une solution au calcul d'itinéraire).



Les coordonnées GPS (longitude – latitude) peuvent être exprimées de différentes manières :

- en degrés-décimales de degrés,
- en degrés-minutes-décimales de minutes (la plus couramment utilisée),
- en degrés-minutes-secondes.

Tripy II peut gérer les trois types de formats et vous pouvez réaliser ce réglage dans « Réglages avancés » - « Coordonnées » (voir paragraphe « 10.7. Réglages avancés » - « f) Coordonnées GPS »). Selon le type de réglage sélectionné, l'introduction de la longitude et de la latitude se fera en deux ou en trois champs. Dans l'exemple ci-dessus, Tripy II est réglé en degrés-minutes-décimales de minutes.



5. Comment naviguer un itinéraire ?

5.1. Préalables

La manière dont Tripy II fonctionne lorsqu'il est en mode navigation ainsi que les différents types d'affichage qu'il peut vous fournir sont expliqués au paragraphe « 2.3 Comment naviguer avec Tripy II ». Dans la suite de ce paragraphe, nous nous concentrerons sur les manipulations possibles lorsque l'on navigue un itinéraire.

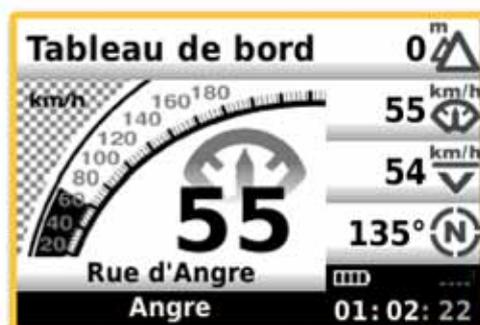
5.2. Entrer et sortir du mode « Navigation »

Pour naviguer un itinéraire, il faut préalablement avoir sélectionné un road book (voir paragraphe « 6. Comment rechercher et charger un road book ») ou avoir calculé un itinéraire (voir paragraphe « 4. Comment se rendre vers une destination »). Une fois cette opération réalisée, l'itinéraire restera « actif » jusqu'à l'avoir roulé complètement ou jusqu'à l'avoir quitté (fonction « Quitter le road book ») ou encore jusqu'à en avoir sélectionné un autre. Même si vous procédez à l'extinction de Tripy II, lorsque vous le rallumerez, l'itinéraire qui était actif avant l'extinction le sera toujours après remise en marche. Dans ce dernier cas, après la remise en marche, Tripy II se placera automatiquement en mode « Navigation ».

Lorsque vous êtes dans le mode « Navigation », Tripy II vous présente une vue road book (pictogramme de road book) ou une vue de la carte ou encore une vue du compas. Vous pouvez à tout moment quitter le mode « Navigation » à l'aide de la touche « MENU » et ainsi revenir au menu général. Vous pouvez de cette manière consulter toutes les fonctions de Tripy II sans que cela n'altère l'itinéraire qui est actif. Pour revenir à l'affichage de navigation, il suffit de sélectionner la fonction « Navigation » dans le menu général.



Si vous allumez Tripy II ou si vous sélectionnez l'affichage de navigation alors qu'aucun itinéraire n'est actif, Tripy II affiche un écran « Tableau de bord » comme sur la figure ci-dessous.

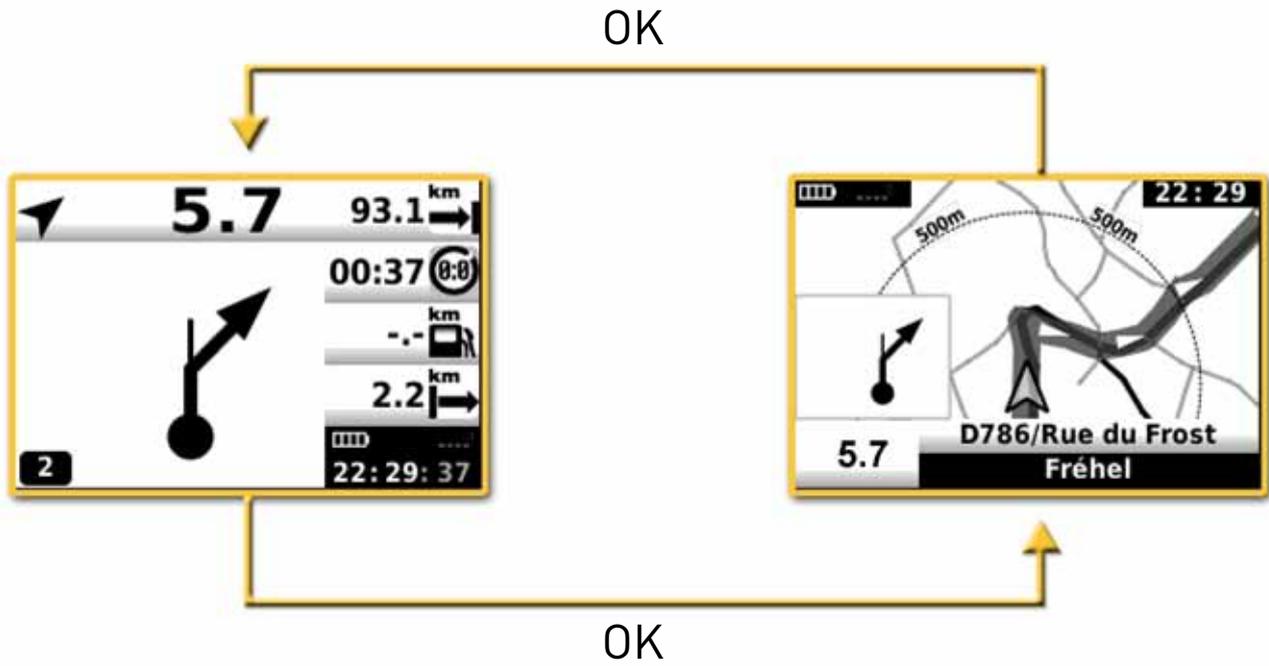




5.3. Basculer de l'affichage road book à l'affichage carte

Tripy II peut présenter les informations de navigation selon deux types d'affichages différents :

- l'affichage road book,
- l'affichage carte.



Pour passer d'un mode d'affichage à l'autre, il suffit de presser la touche « OK ».

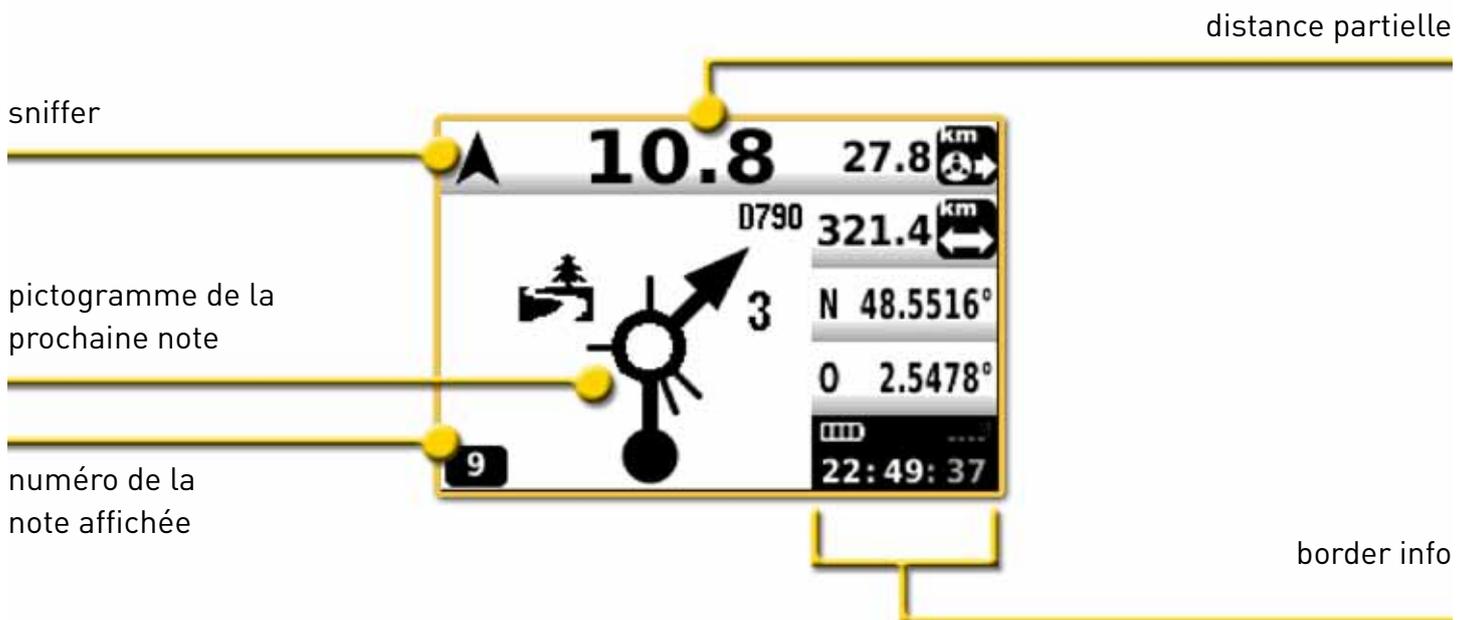


5.4. Naviguer en affichage road book

La manière dont Tripy II navigue en mode road book est expliquée au paragraphe « 2.3 Comment naviguer avec Tripy-II » - « b) L'affichage road book ».

a. L'affichage normal du « pictogramme »

Si vous roulez normalement sur l'itinéraire programmé, Tripy II affiche un pictogramme de la prochaine note du road book. Ce pictogramme est la représentation du changement de direction que vous trouverez (en suivant la route principale) lorsque la distance partielle sera égale à zéro (la distance partielle affiche le symbole « --- » lorsqu'elle atteint une distance nulle). Une fois la note franchie, la note suivante apparaît automatiquement et la distance partielle vers cette nouvelle note reprend un nouveau décompte.



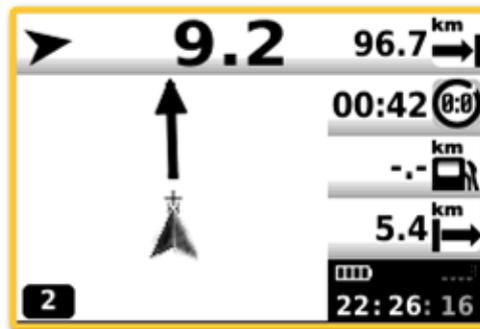
En temps normal, le pictogramme de la prochaine note est donc toujours affiché de manière automatique. Si vous le souhaitez, vous pouvez cependant consulter les pictogrammes des notes suivantes (ou précédentes) en utilisant la flèche droite (ou gauche). Dans ce cas, une petite icône d'œil apparaît vous indiquant que la note affichée n'est plus celle vers laquelle vous roulez. Après quelques secondes sans manipuler les touches flèches, Tripy II repasse en navigation normale, l'icône d'œil disparaît et la note vers laquelle vous roulez ainsi que la distance partielle sont à nouveau affichées.

Cependant, dans certaines conditions, Tripy II peut afficher des informations de différentes natures en lieu et place du « pictogramme de la prochaine note ». C'est ce que vous allez découvrir dans les paragraphes suivants.



b. L'affichage du « ruban »

Lorsque vous démarrez le roulage d'un road book, vous trouverez à l'emplacement du pictogramme un affichage de type « ruban ». Le ruban est une représentation de la trace à suivre et la flèche grise fixe au centre de l'écran, représente votre position par rapport à la trace. Vous pouvez ainsi vous diriger de telle sorte que votre position (la flèche grise) se place sur le « ruban ». Dans l'exemple ci-dessous, on comprend bien que si l'on continue à rouler tout droit, on va effectivement « monter » sur la trace.



Une fois sur la trace, Tripy II repassera automatiquement à l'affichage du pictogramme de la prochaine note du road book et la distance partielle sera mise à jour.

L'affichage du ruban arrive également si vous quittez l'itinéraire. Dans ce cas, il vous permet de voir où vous vous situez par rapport à la trace que vous auriez dû suivre. Voir aussi à ce sujet le paragraphe « 2.4 Que se passe-t-il lorsque l'on quitte l'itinéraire ? ».

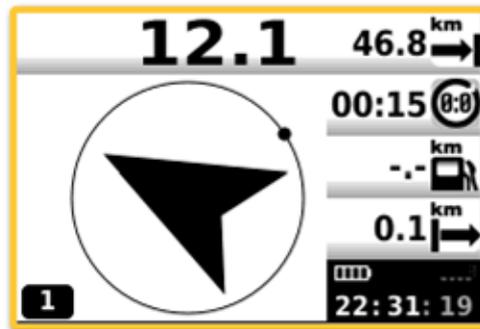


Lorsque vous démarrez un road book, il est parfois pratique de passer momentanément en affichage « carte » pour rejoindre facilement le départ de la balade si vous en êtes tout proche.



c. L'affichage du « compas »

Lorsque vous quittez l'itinéraire, Tripy II vous affiche tout d'abord le « ruban », mais si vous continuez à vous éloigner de la trace à suivre, Tripy II passe alors à l'affichage du compas.



Le compas pointe alors la direction vers laquelle se trouve la prochaine note du road book (celle vers laquelle vous roulez avant de quitter l'itinéraire). Le numéro de la note en question est affiché dans le coin inférieur gauche de l'écran. Lorsque Tripy II est dans le mode d'affichage « compas », les flèches droite et gauche permettent de modifier le numéro de la note qui est pointée par le compas ainsi que la distance partielle à vol d'oiseau vers cette note. Le numéro de note qui est affiché dans le coin inférieur gauche sera présenté sur fond noir s'il s'agit de la prochaine note vers laquelle vous auriez dû vous rendre et sur fond blanc si vous avez modifié le numéro de la note pointée (à l'aide des flèches droite ou gauche).

Si vous roulez un road book de type « balise », l'affichage du compas sera permanent. Ce type de road book particulier est utilisé dans des applications « off road » (voir paragraphe « 2.3 Comment naviguer avec Tripy-II » - « e) L'affichage compas (itinéraire balise) »).



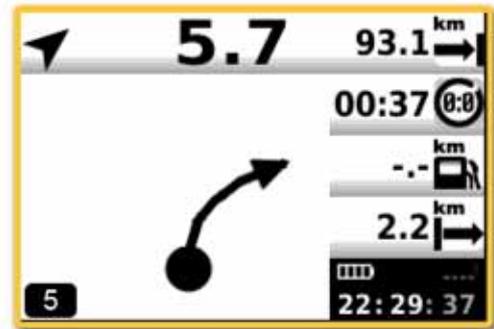
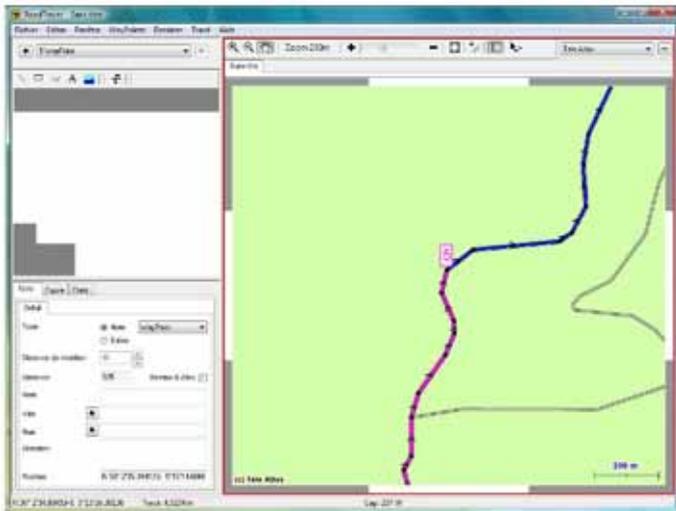
Si vous naviguez un itinéraire avec l'affichage road book et que subitement vous voyez à l'écran le « ruban » ou le « compas », vous devez immédiatement en conclure que vous n'êtes plus sur l'itinéraire programmé. Vous pouvez alors vous aider du ruban ou du compas pour rejoindre la prochaine note. Vous pouvez aussi basculer en affichage « carte » ou encore utiliser l'option de « recalcul » (voir ci-après).



d. L'affichage des notes « simplifiées »

Dans certains cas, il peut arriver qu'un road book possède des notes pour lesquelles aucun pictogramme n'a été dessiné. C'est le cas si la personne qui a créé le road book n'a pas dessiné de pictogramme sur les notes. C'est également le cas si vous roulez un road book que vous venez d'enregistrer (voir paragraphe « 8. Comment rouler immédiatement une reconnaissance »), et dans lequel vous avez pointé des notes (ces notes sont bien existantes sur la trace enregistrée mais ne possèdent pas de pictogramme).

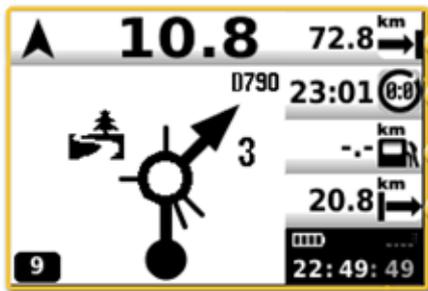
Dans ce cas, Tripy II n'ayant aucun pictogramme à afficher, il affichera une « note simplifiée ». La « note simplifiée » est une note qui reprend la forme générale de la trace à l'endroit où la note est pointée.





e. Les différents « border info »

La zone « border info » peut présenter une série de données différentes. Ces données sont reprises sur six panneaux d'affichage présentés ci-dessous.



Distance restant jusqu'à la destination finale
Heure estimée pour atteindre la fin de l'itinéraire. Cette heure est calculée selon la moyenne horaire sur les dernière 15 minutes roulées.

Distance restant jusqu'à la prochaine station essence. Pour obtenir une donnée dans cette zone, il faut que le créateur du road book ait défini une note comme étant une station essence.

Distance réellement roulée depuis le départ de l'itinéraire



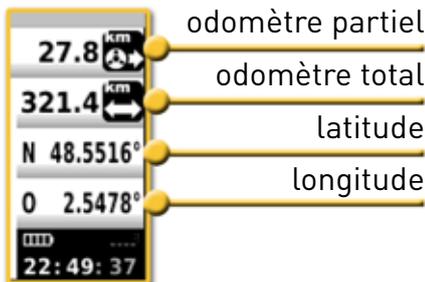
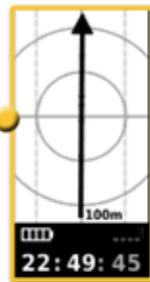
altitude

vitesse actuelle

vitesse moyenne

cap suivi

vue ruban



odomètre partiel

odomètre total

latitude

longitude

n° de la prochaine note



distance à la prochaine note

direction de la prochaine note

cap suivi



A l'aide des touches flèches haut et bas, vous pouvez changer le panneau « border info » et ainsi choisir celui que vous souhaitez visualiser. Il est possible d'activer ou non l'affichage de chaque panneau de «border info» dans l'option «Activer les « border info »» du menu de navigation (voir paragraphe : «Activer et désactiver les « border info »»).

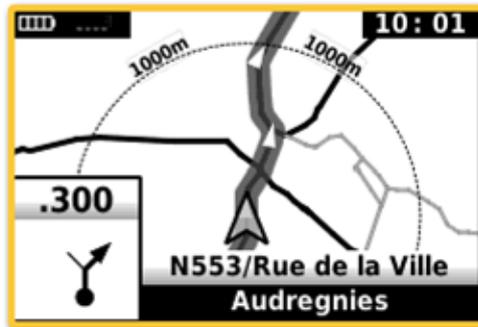


5.5. Naviguer en affichage carte et visualiser un itinéraire calculé par Tripy II

La manière dont Tripy II navigue en mode carte est expliquée au paragraphe « 2.3 Comment naviguer avec Tripy-II » - « a) L'affichage carte ».

a. Orientation « sens de roulage »

Lorsque la carte est affichée, les flèches droite et gauche permettent de changer le niveau de zoom de la carte. Aux zoom de 100m, 250m, 500m, 1km, 2km et 3km, la carte est affichée dans l'orientation de votre sens de roulage.



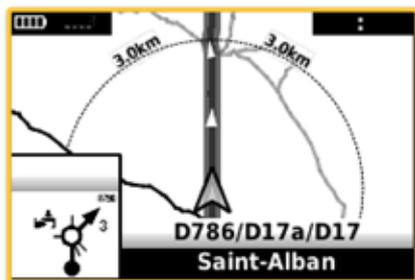
Vous retrouverez dans le bas de l'écran la rue et la localité qui correspondent à votre position actuelle (uniquement si vous vous trouvez sur une rue qui existe dans la cartographie de Tripy II).

Dans le coin inférieur gauche, Tripy II vous affiche la distance partielle restant à parcourir pour atteindre la prochaine note du road book actif. Lorsque vous vous approchez à moins de 500 mètres de la prochaine note, le pictogramme apparaîtra juste au dessus de la distance partielle.



b. Orientation « Nord »

Au-delà du zoom 3km, vous pouvez voir une carte en orientation nord qui contient uniquement les contours des pays et les noms des localités principales.



Carte de proximité
en orientation
sens de roulage
zoom 3 km



Carte orientation
Nord
zoom 15 km



Carte orientation
Nord
zoom 60 km

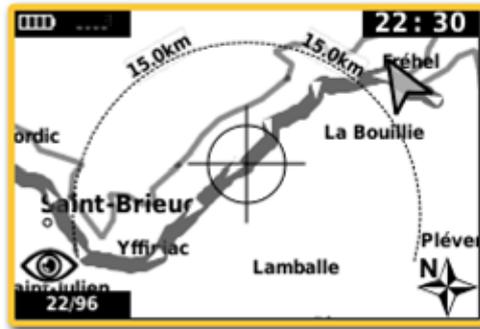
La carte en orientation nord vous donne une idée du trajet qu'emprunte l'itinéraire que vous avez chargé (le road book sélectionné ou la destination que Tripy II a calculée).

En temps normal, la carte orientation nord est centrée sur votre position actuelle. Vous pouvez cependant utiliser les touche flèches haut et bas pour déplacer la carte sur l'itinéraire actif et ainsi balayer l'ensemble de l'itinéraire.

Dès que vous utilisez les flèches haut et bas, un petit œil apparaît dans le coin inférieur gauche de l'écran. Il signifie que la carte n'est plus centrée sur votre position actuelle mais bien sur votre itinéraire. En dessous de l'icône « œil », un chiffre est affiché sous la forme xxx/yyy (par exemple « 25/63 »). Le second chiffre (yyy) indique la distance totale du tracé et le premier chiffre (xxx) indique le kilométrage correspondant à la position du tracé au centre de l'écran.



TRIPY II

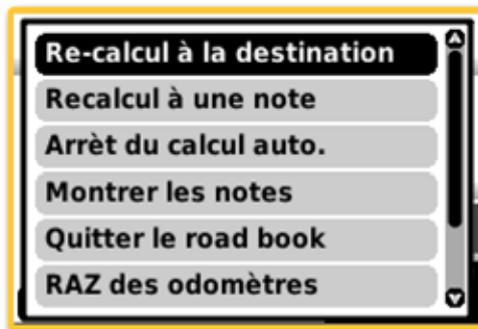


Après quelques secondes, le petit œil disparaît et la carte se repositionne à votre position actuelle.



5.6. Les fonctions additionnelles de la navigation

Lorsque vous êtes dans le mode « navigation », que ce soit en affichage « road book » ou en affichage « carte », vous pouvez activer un menu de fonctions en réalisant une pression longue sur la touche MENU (laisser le doigt enfoncé sur la touche menu jusqu'à apparition de la liste des fonctions additionnelles).



Ces fonctions vous permettent :

- de recalculer un itinéraire dans le cas où vous n'avez pu suivre l'itinéraire original,
- de visualiser les notes (pictogrammes) d'un road book même si vous ne le roulez pas,
- de remettre à zéro les odomètres,
- de quitter le road book « actif »,
- de mémoriser la position courante (dans les favoris ou dans l'enregistrement en cours).

a. Recalcul de l'itinéraire vers la destination finale

Cette option active un calcul d'itinéraire de la position où vous vous trouvez vers la destination finale de l'itinéraire en cours de navigation. Vous pouvez utiliser cette option si vous avez quitté l'itinéraire et que vous souhaitez que Tripy recalcule une nouvelle route de l'endroit où vous êtes vers la destination finale. Dans ce cas, Tripy vous demandera de choisir le profil de calcul que vous souhaitez utiliser pour rejoindre la destination finale.



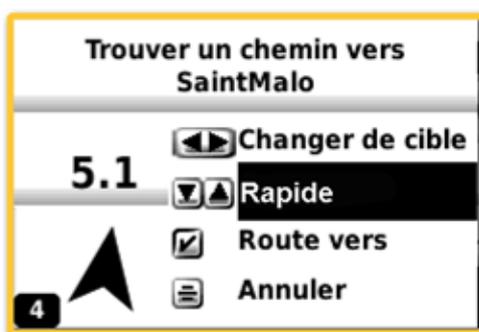
Si vous naviguez un road book qui a été réalisé manuellement et avec soin, évitez cette option qui risque de calculer une route tout à fait différente de la route originale puisque le seul but de Tripy II sera, dans ce cas, de trouver une route qui mène à la destination finale. Préférez dans ce cas l'option « Recalcul à une note ».



b. Recalcul à une note

Cette option active un calcul d'itinéraire de la position où vous vous trouvez vers une des notes du road book en cours de navigation. Vous pouvez utiliser cette option si vous avez dû quitter l'itinéraire et que vous souhaitez que Tripy recalculer une nouvelle route de l'endroit où vous êtes vers une note du road book original que vous allez pouvoir désigner.

Après avoir sélectionné la fonction de « Recalcul à une note », Tripy II vous affiche l'écran suivant :



A l'aide des flèches droite et gauche, vous pouvez régler la note du road book original vers laquelle vous souhaitez recalculer un itinéraire (la note cible). Lorsque vous changez ainsi la note cible, le compas et la distance à vol d'oiseau vers cette note s'actualise à l'écran. Vous pouvez ensuite régler le profil de calcul à l'aide des flèches haut et bas. Une fois ces réglages réalisés, pressez la touche « OK » pour démarrer le calcul de l'itinéraire.

Dès que le calcul est terminé, Tripy II passe en mode navigation et le road book qui vous conduit à la note cible démarre. Une fois que vous aurez roulé jusqu'à la fin de ce road book, vous serez arrivé à la note « cible » du road book original. Une note spéciale de « CONNEXION » s'affichera et le road book original s'engagera automatiquement.

Pendant que vous roulez le road book qui vous conduit à la note cible, les informations de distance à destination et d'heure à destination correspondent au road book de connexion en cours et non au road book original.



Si vous êtes amenés à quitter l'itinéraire original, éloignez vous de celui-ci d'au moins quelques kilomètres avant de lancer la fonction de « Recalcul ». Si vous ne prenez pas cette précaution, Tripy II risque de réaliser un calcul d'itinéraire qui passe à nouveau par une route identique à l'originale.



c. Arrêter/Activer le re-calcul automatique

Ce point permet alternativement d'activer ou de désactiver le système de re-calcul automatique lorsque vous quittez l'itinéraire.

d. Montrer les notes

A la sélection de cette fonction, Tripy passe dans un mode où il vous montre les notes du road book (le petit oeil apparait dans le coin supérieur gauche de l'écran). A l'aide des touches flèche droite et gauche, vous pouvez avancer et reculer dans les notes du road book. Lorsque vous cessez toute action sur le clavier pendant quelques secondes, Tripy repasse en mode navigation et le petit oeil disparaît.

e. Quitter le road book et repasser à l'affichage du tableau de bord

La fonction « Quitter le road book » permet de quitter l'itinéraire actif. Dès lors, le mode navigation affichera le tableau de bord tel que présenté ci-dessous.



Lorsque le tableau de bord est affiché, vous pouvez activer le menu de fonctions en réalisant une pression longue sur la touche MENU (laissez le doigt enfoncé sur la touche menu jusqu'à apparition de la liste des fonctions additionnelles). Les fonctions accessibles seront dans ce cas limitées à la remise à zéro des odomètres et à la mémorisation de la position actuelle.

Tout en étant sur l'affichage du tableau de bord, vous pouvez également afficher la carte en pressant sur la touche « OK » et revenir au tableau de bord en pressant à nouveau la touche « OK ».



f. Mémoriser ma position

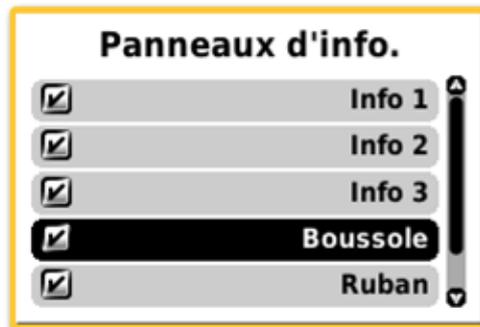
Cette fonction permet d'activer l'enregistrement de la position courante dans les favoris ou dans l'enregistrement en cours (si l'enregistreur est actif). Une autre manière d'activer cette fonction est de réaliser une pression longue sur la touche OK, et ce, où que vous soyez dans l'arborescence des menus.

g. Remise à zéro des odomètres

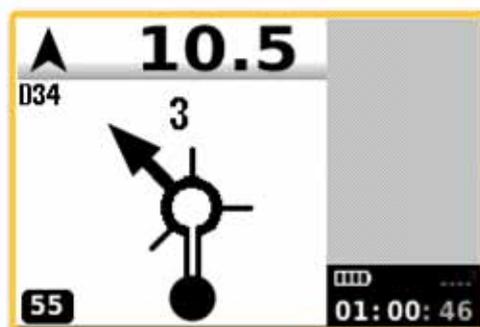
Les fonction « RAZ odomètre » permettent de forcer une mise à zéro de l'odomètre du road book, de l'odomètre partiel et de l'odomètre total qui se trouvent dans les différents panneaux de « border info ».

h. Activer et désactiver les « border info »

Lorsque vous choisissez cette option, Tripy vous présente un écran qui vous permet d'activer ou de désactiver chaque panneau du « border info ». Vous pouvez ainsi configurer votre Tripy-II pour laisser actif seulement les panneau « border info » qui vous intéressent.



Attention que si vous désactivé tous les panneaux « border info », l'écran de navigation apparait alors comme ceci :





6. Comment rechercher un road book ?

6.1. Préalables

Au départ du menu général (toujours accessible en pressant sur la touche « MENU »), vous pouvez sélectionner la fonction « Road books » à l'aide des touches flèches droite et gauche. Validez ensuite avec la touche « OK » pour entrer dans la fonction « Road books ».



Un menu « Road books » vous offre la possibilité de choisir un road book :

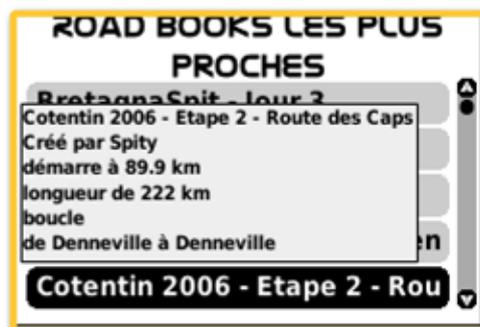
- dans la bibliothèque,
- dans l'espace réservé à vos propres road books,
- dans l'espace réservé aux road books roulés récemment,
- dans une mémoire USB (stick USB).



6.2. Trouver un road book dans la bibliothèque

La « bibliothèque » de road books regroupe une grande quantité d'itinéraires qui ont majoritairement été réalisés par la communauté Tripy (utilisateurs isolés, magazines, clubs, organisateurs de voyages, etc.). Après avoir sélectionné l'icône « Bibliothèque » dans le menu « Road books », Tripy II vous propose de rechercher un road book dont le début est proche de votre position actuelle ou dont le début est proche d'une localité. Une troisième option vous permet de rechercher les road books d'un fournisseur (un utilisateur isolé, un magazine, un club, un organisateur de voyages, etc.).

Si vous choisissez l'option « Début à proximité », Tripy II vous affiche la liste des road books dont le départ est proche de votre position actuelle. Ils seront triés par proximité et en vous déplaçant dans la liste (flèches haut/bas ou droite/gauche), vous verrez pour chaque road book un petit résumé reprenant les informations principales de cet itinéraire.



Si vous choisissez l'option « Début près d'une localité », vous devrez introduire le pays et la localité avant que Tripy II puisse vous afficher la liste des road books dont le départ est proche de cette localité.

Si vous choisissez l'option « par fournisseur », Tripy II vous présentera la liste de tous les fournisseurs triés par ordre alphabétique. Sélectionnez le fournisseur et pressez la touche « OK » pour ensuite voir apparaître la liste des road books de ce fournisseur.

Une fois que vous aurez trouvé le road book qui vous intéresse, pressez la touche « OK » pour le sélectionner. Tripy vous propose alors de calculer un itinéraire de votre position actuelle vers le point de départ du road book. Si vous ne choisissez pas cette option Tripy II passe en mode navigation avec l'affichage du compas pour vous aider à vous diriger vers le point de départ au compas. Si vous choisissez l'option de calculer une route vers le point de départ, Tripy II passera en mode navigation road books vous permettant de rouler l'itinéraire qu'il a calculé pour vous rendre au point de départ. Une fois arrivé au point de départ, Tripy II enchaîne automatiquement le road book que vous avez sélectionné.



6.3. Retrouver un de vos propres road books

Après avoir sélectionné l'icône « Utilisateur » dans le menu « Road books », Tripy II vous affiche la liste des road books et des répertoires de road books que vous avez stockés dans votre GPS Tripy II.

Pour démarrer un road book, sélectionnez le road book dans la liste puis pressez la touche « OK ». Comme dans le cas d'un road book de la bibliothèque, Tripy vous proposera de calculer ou non une route vers le début de ce road book (voir paragraphe précédent).

Si vous avez créé des sous-répertoires de road books, la touche « OK » vous permet de descendre dans le répertoire et la touche « MENU » vous permet de remonter vers le répertoire parent.

Pour stocker vos propres road books dans la mémoire de votre GPS Tripy II, référez vous au paragraphe « 3.9 Transfert de données entre Tripy II et le PC » - « d) Les itinéraires ou road books »

6.4. Retrouver un road book récemment roulé

Après avoir sélectionné l'icône « Récents » dans le menu « Road books », Tripy II vous affiche la liste des road books que vous avez récemment roulés. Sélectionnez le road book souhaité dans la liste et pressez la touche « OK » pour le démarrer.

6.5. Copier un road book au départ d'une mémoire USB

Pour copier dans la mémoire de Tripy II et démarrer un road book présent sur une clé mémoire USB, référez vous au paragraphe « 3.10 Transfert de données entre Tripy II et une clé mémoire USB ».



7. Comment enregistrer la reconnaissance d'un road book ?

7.1. Préalables

Votre Tripy II est muni d'une fonction « RECO » qui vous permet d'enregistrer un trajet que vous souhaitez reconnaître afin de créer ensuite un road book précis de cet itinéraire. Une fois l'enregistreur de « RECO » démarré, vous pouvez rouler l'itinéraire à enregistrer. Tripy II mémorisera automatiquement la trace de l'itinéraire que vous roulez et vous pouvez pointer chaque position de note en pressant la touche « OK ».

Une fois l'itinéraire terminé et après avoir arrêté l'enregistreur de « RECO », Tripy II crée un fichier road book (« .trb ») de l'itinéraire roulé ainsi qu'un second fichier qui reprend l'itinéraire à l'identique mais dans le sens opposé.

Vous pourrez copier le fichier résultat sur votre PC afin de finaliser le road book à l'aide du logiciel RoadTracer PRO ou rouler immédiatement l'itinéraire enregistré et ce, dans le sens où vous l'avez roulé ou dans le sens opposé. Dans ce cas, les notes affichées seront des « notes simplifiées » étant donné qu'aucun dessin de pictogramme n'a encore été dessiné sur les notes (voir paragraphe « 5.4 Naviguer en affichage road book » - « d) L'affichage des notes « simplifiées » »).

7.2. Démarrer l'enregistrement d'une reconnaissance

Pour accéder à la fonction qui permet d'enregistrer un itinéraire, choisissez l'icône « ENREGISTREUR » dans le menu « OUTILS » et pressez la touche « OK ». Si l'icône « ENREGISTREUR » est animée (le symbole des deux bobines d'enregistreur tourne), ceci signifie que l'enregistreur est déjà actif.

Après avoir sélectionné la fonction « ENREGISTREUR », le clavier virtuel apparaît à l'écran. Il vous permet d'introduire le nom du fichier de l'enregistrement que vous allez démarrer.

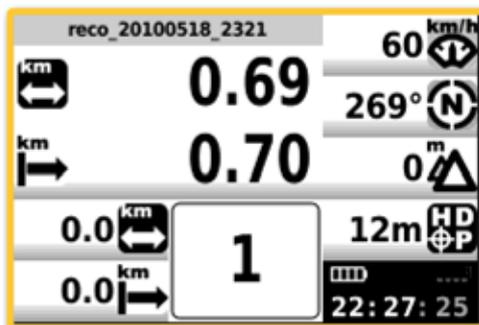


A l'aide des quatre touches flèches, vous pouvez déplacer la sélection sur une lettre particulière du clavier virtuel puis presser la touche « OK » pour valider la lettre choisie. En répétant ainsi l'opération lettre par lettre, le nom du fichier se complète dans le champs situés au dessus du clavier virtuel.



Si vous introduisez une lettre erronée, vous pouvez l'effacer en utilisant la touche d'effacement du clavier virtuel (<-). Sélectionnez la touche d'effacement sur le clavier virtuel puis pressez « OK » autant de fois que nécessaire pour effacer une ou plusieurs lettres.

Une fois le nom de fichier complété, vous pouvez sélectionner la touche « Valider » sur le clavier virtuel et presser « OK ».



Sur l'écran du recorder, vous retrouvez sur la droite de l'écran une colonne d'informations qui ressemble un peu au « border info ». Vous pourrez y lire en permanence (de haut en bas) :

- votre vitesse instantanée,
- votre cap,
- votre altitude,
- la précision de la réception GPS (HDOP en mètres).



La zone « HDOP » vous indique la précision de la réception GPS. Si cette zone affiche « --- », ceci signifie que le récepteur ne reçoit aucun signal. Dans ce cas, l'enregistreur n'est plus en mesure de mémoriser votre trace.

Sur la partie gauche de l'écran, vous trouvez de haut en bas :

- l'odomètre partiel courant,
- l'odomètre total courant,
- l'odomètre partiel de la dernière note pointée,
- l'odomètre total de la dernière note pointée,
- le numéro de la dernière note pointée (encadré dans le bas de l'écran).

Après avoir démarré l'enregistreur, le partiel et le total courant sont à zéro. La dernière note pointée est à 1 car Tripy II pointe automatiquement une première note au démarrage de l'enregistreur.

En pressant sur la touche « OK », vous pouvez pointer une note à la position courante que vous occupez. Le numéro dans le champ « dernière note pointée » passera à l'unité supérieure et les valeurs de total et de partiel à cette note seront gardées à l'écran dans les deux zones du bas (partiel et total de la dernière note pointée).



Si vous pointez une note alors que le récepteur GPS ne reçoit pas de signal (la zone HDOP indique « --- »), le numéro de note s'affiche à l'écran mais cette note ne sera mémorisée que lorsque le signal GPS sera à nouveau disponible. Dans ce cas, la note peut donc être mémorisée à un endroit qui ne correspond pas à l'endroit où vous étiez lorsque vous avez pressé la touche « OK ».



Une fois que vous avez démarré l'enregistreur, vous pouvez utiliser la touche « MENU » pour revenir au menu général et vous rendre ensuite dans n'importe quelle autre fonction de Tripy II. L'enregistreur continue de fonctionner et vous pouvez à tout moment enregistrer la position d'une note en pressant la touche « OK » long (garder « OK » enfoncé pendant au moins 1 seconde).

Lorsque vous aurez terminé votre reconnaissance, pressez la touche « MENU » et maintenez la enfoncée jusqu'à l'apparition d'un menu dans lequel vous trouverez le point « Arrêter l'enregistreur ». Pressez la touche « OK » et l'enregistreur s'arrêtera.

Une fois l'enregistrement terminé et l'enregistreur « arrêté », vous pourrez retrouver votre fichier d'enregistrement en connectant Tripy II au PC et en vous rendant dans le répertoire « user/roadbooks/#reco » (voir aussi le paragraphe « 3.9. Transfert de données entre Tripy II et le PC » - « d) Les itinéraires ou road books »).

Dans le répertoire « user/roadbooks/#reco », vous retrouverez le fichier portant le nom que vous avez donné à votre enregistrement. Ce nom sera cependant complété d'un suffixe reprenant la date et l'heure du moment où l'enregistrement a débuté. Par exemple, si vous avez nommé votre enregistrement « TEST », le fichier portera par exemple le nom « TEST_20100516_1022.trb » signifiant que votre enregistreur a démarré le 16 mai 2010 à 10h22.

Un second fichier du même nom mais suffixé de la lettre « R » (dans l'exemple « TEST_20100516_1022_R.trb ») est également disponible. C'est un fichier identique à votre enregistrement dans lequel Tripy II a simplement inversé le sens du tracé. Une des utilités de ce tracé inversé est de pouvoir immédiatement rouler l'enregistrement en sens inverse comme nous le verrons dans le paragraphe « 8. Comment rouler immédiatement une reconnaissance ».

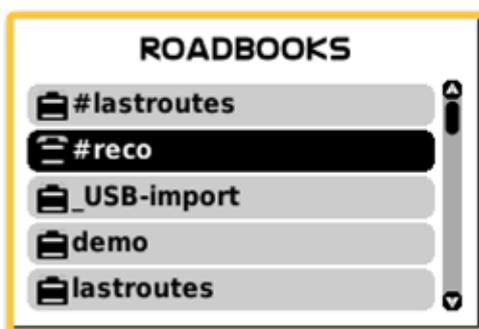


Ne démarrez votre enregistrement que lorsque vous êtes à l'arrêt, au point de départ de la reconnaissance et que Tripy II a une bonne qualité de réception GPS.



8. Comment rouler immédiatement une reconnaissance ?

Lorsque vous avez procédé à un enregistrement, vous pouvez l'utiliser directement sur Tripy II en vous rendant dans le menu « Road books » - « Utilisateur ». En tête de la liste des road books, vous trouverez un répertoire nommé « #reco ».



Sélectionnez le et pressez « la touche « OK ». Vous voyez alors une liste de tous les enregistrements des différentes reconnaissances que vous avez réalisées. Chaque reconnaissance est représentée par deux lignes. Sur la première ligne vous trouvez l'enregistrement normal (dans le sens où la reconnaissance a été roulée) et sur la seconde ligne vous trouvez le même enregistrement dont le nom est suffixé d'un « R ». C'est l'enregistrement dont le sens de roulage a été inversé.

Après avoir sélectionné l'enregistrement que vous souhaitez rouler, pressez la touche « OK ». Tripy II vous rappelle le résumé de l'enregistrement (son nom et sa longueur en kilomètres). Pressez la touche « OK » et vous vous retrouvez alors en mode navigation avec cet enregistrement « actif ».

Vous êtes donc prêt à rouler immédiatement l'itinéraire enregistré et ce, dans le sens où vous l'avez roulé ou dans le sens opposé selon que vous avez sélectionné l'enregistrement suffixé d'un « R » (retour) ou non. Les notes affichées seront des « notes simplifiées » étant donné qu'aucun dessin de pictogramme n'a encore été dessiné sur les notes (voir paragraphe « 5.4 Naviguer en affichage road book » - « d) L'affichage des notes « simplifiées » »).



Etant donné que les notes pointées dans l'enregistrement ne possèdent pas de pictogramme, il est souvent plus facile de rouler un pareil enregistrement en affichage « carte » plutôt qu'en affichage « road book ».

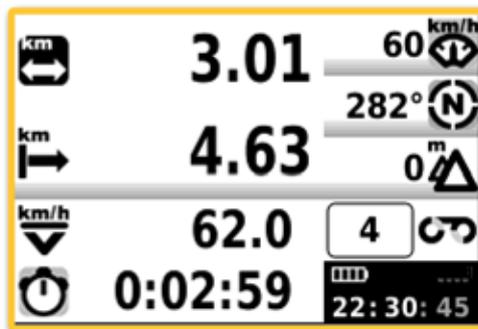


9. Comment utiliser le Trip Master ?

9.1. Préalables

Le « Trip Master » reprend essentiellement deux odomètres ainsi qu'une moyenne roulée. Le « Trip Master » est une fonction qui est principalement utilisée pour rouler les road books papier qui font encore légion dans les rallyes de voitures anciennes.

Vous pouvez accéder à la fonction Trip Master au départ du menu général. Sélectionnez l'icône «OUTILS» dans le menu principal et choisissez ensuite l'icône «Trip Master» puis pressez la touche «OK».



L'écran de la fonction Trip Master présente, sur la droite, une colonne d'informations qui ressemble un au « border info ». Vous pourrez y lire en permanence (de haut en bas) :

- votre vitesse instantanée,
- votre cap,
- votre altitude,
- l'état de l'enregistreur.



Lorsque la fonction enregistreur (« RECO ») est active, l'icône « enregistreur » est animée dans la zone d'état de l'enregistreur et le numéro de la dernière note pointée est également renseigné (« 4 » dans l'exemple ci-dessus).

Sur la partie gauche de l'écran, vous trouvez de haut en bas :

- l'odomètre partiel,
- l'odomètre total,
- la vitesse moyenne depuis remise à zéro (pas une moyenne roulée),
- le temps sur lequel est calculée la moyenne (temps écoulé depuis la remise à zéro de la moyenne).



Avant de démarrer un rallye avec le Trip Master, attendez toujours que la réception GPS soit de bonne qualité.



9.2. Remises à zéro

Vous pouvez accéder au menu des remises à zéro en effectuant une pression longue sur la touche « MENU ». Pressez la touche « MENU » jusqu'à l'apparition de ce menu comme ci-dessous :



Pour réaliser une remise à zéro du total, sélectionnez le point « RAZ du total » puis pressez la touche « OK ».

Pour réaliser une remise à zéro de la moyenne et de son chronomètre associé, sélectionnez le point « RAZ de la moyenne » puis pressez la touche « OK ».

Pour réaliser une remise à zéro de tous les compteurs (partiel, total, moyenne), sélectionnez le point « RAZ de tous les compteurs » puis pressez la touche « OK ».

9.3. Remise à zéro rapide du partiel

Une pression brève de la touche « OK » vous permet de remettre le partiel à zéro. Lorsque vous suivez un road book papier, vous pouvez ainsi facilement et rapidement remettre le partiel à zéro lorsque vous passez à hauteur d'une note. Si l'enregistreur est en cours de fonctionnement, chaque fois que vous remettrez le partiel à zéro (pression brève de la touche « OK »), une note sera pointée dans l'enregistrement en cours. Notez également qu'il existe un système de boutons déportés (en option) qui permet de faciliter la remise à zéro en gardant le bouton entre les mains lorsque l'on est co-pilote.



Si vous démarrez l'enregistreur (« RECO ») avant de rouler un rallye, une note sera pointée à chaque remise à zéro du partiel. L'enregistrement que vous récupérez à la fin du rallye sera donc équivalent au road book roulé.

9.4. Recalage du total

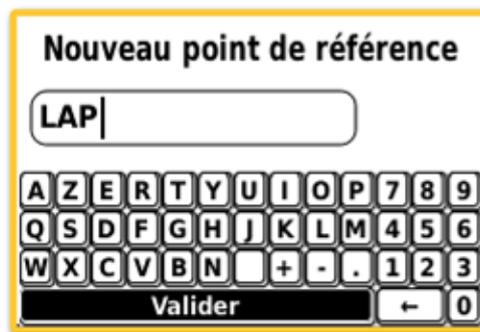
Lorsqu'au passage d'une note, vous constatez que le total n'est plus exact, vous pouvez procéder au recalage de l'odomètre total. Utilisez les touches flèches droite et gauche pour modifier la valeur du total. Dès que vous modifiez la valeur du total, une icône de cadenas apparaît à côté du total. Ceci signifie que le total a été modifié et, dès lors, le comptage des distances parcourues est interrompu. Lorsque vous voulez relancer le comptage des distances en repartant de la valeur définie sur l'odomètre total, pressez la touche « OK ». Le cadenas disparaît et le comptage redémarre.



10. Comment mesurer ses temps de passage sur circuit ?

Tripy-II intègre une fonction « Chronomètre » (« LAP timer » en anglais) qui permet de mesurer son temps au tour lorsque l'on roule sur circuit. Cette fonction utilise les ressources du GPS et n'offre donc pas la précision d'un chronomètre de précision comme on les utilise en compétition. Elle est cependant facile à utiliser et utile pour un amateur qui souhaite vérifier si il s'améliore.

Vous pouvez accéder à la fonction « Chronomètre » au départ du menu général. Sélectionnez l'icône « OUTILS » puis choisissez l'icône « Chronomètre ». Dès que la fonction est sélectionnée, Tripy vous présente un clavier virtuel et vous propose d'introduire un nom (« LAP » par défaut). Ce nom sera utilisé comme nom de fichier pour mémoriser les temps de chaque tour que vous ferez. Vous le retrouverez dans le répertoire /user/laptime/.



Une fois que vous avez choisi le nom et pressé sur la touche « VALIDER », Tripy vous demande alors d'appuyer sur la touche « OK » lorsque vous vous trouvez à la position où vous souhaitez être chronométré. Afin d'optimiser la précision du système, il est conseillé de choisir une position située sur une ligne droite (pas juste dans un virage).

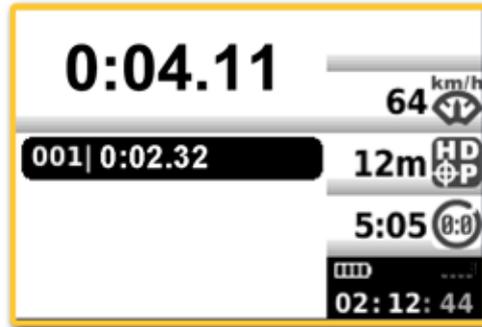




TRIPY II



A partir de cet instant, chaque fois que vous passerez sur le point que vous avez choisi, Tripy vous affichera le temps qui s'est écoulé depuis le passage précédent.





11. Comment régler les paramètres ?

11.1. Préalables

Dans le menu général, vous trouverez l'icône « Réglages » qui mène au menu des réglages tel que présenté ci-dessous :



11.2. Réglage de l'écran

Le réglage du contraste de l'afficheur ainsi que le réglage et le fonctionnement de l'éclairage sont expliqués au paragraphe « 3.7. Réglage du contraste et de l'éclairage de l'écran ».

11.3. Statut de la réception GPS

L'écran de statut de la réception GPS est un écran très technique qui permet de consulter en détail l'état de la réception.

A côté de l'icône qui représente une antenne satellite, vous retrouvez deux chiffres qui représentent le nombre de satellites « fixés » sur le nombre de satellites « visibles ». Par exemple, l'indication « 5/8 » signifie que le récepteur peut voir 8 satellites mais que seuls 5 d'entre eux sont utilisés pour calculer la position. Le récepteur GPS sera correctement « fixé » et produira des informations précises lorsqu'il y aura un minimum de 4 satellites « fixés ».

Juste au dessus, vous trouvez l'icône « HDOP » (horizontal dilution of precision) dont la valeur est relative à la précision avec laquelle le récepteur GPS peut déterminer votre position. Plus cette valeur est faible, meilleure est la précision. Un « HDOP » de 1 ou inférieur à 1 est excellent. Si le « HDOP » présente une valeur de 50 (valeur maximale), il est vraisemblable que le récepteur ne soit pas encore « fixé » (pas encore prêt à donner une position valide).



Dans le haut de l'écran, vous trouverez encore la date et l'heure ainsi que votre position latitude / longitude. Ces informations ne peuvent être correctes que lorsque le récepteur GPS est correctement « fixé ». Vous ne pouvez être certain que l'heure affichée est valide à la seconde près qu'après avoir été dans un état « fixé » pendant au minimum 15 minutes.

Dans la partie inférieure de l'écran, vous trouvez un graphique dans lequel chaque barre verticale représente un satellite. Sous la barre, un chiffre indique le numéro du satellite représenté et au dessus de la barre, un chiffre représente le niveau de réception (un niveau de 50 est maximal et assez exceptionnel). Une barre blanche signifie que le satellite est visible et une barre noire signifie que le satellite est non seulement visible mais aussi « fixé ». Seuls les satellites « fixés » participent au calcul de la position.

11.4. Réglage du fuseau horaire

Le récepteur GPS est en mesure de produire une heure très précise. Cette heure est une heure TUC (Temps Universel Coordonné) encore appelée UTC en anglais. Ce temps « universel » ne correspond pas à l'heure locale d'un pays en particulier. Pour que Tripy II puisse vous afficher l'heure locale du pays où vous vous trouvez, il est nécessaire de procéder au réglage du fuseau horaire.

Vous allez procéder au réglage du fuseau horaire de manière très simple en indiquant à Tripy II quelle est la ville proche de votre position. Lorsque vous accédez à la fonction de réglage du fuseau horaire, Tripy II vous propose de vous « Montrer les villes proches ». Choisissez cette option et pressez la touche « OK ». Tripy II vous affiche alors une liste des capitales les plus proches de vous. Normalement, vous devez retrouver la capitale du pays dans lequel vous vous trouvez dans les premières lignes de la liste. Choisissez la capitale du pays où vous êtes et pressez la touche « OK ».

Si vous ne choisissez pas l'option « Montrer les villes proches », Tripy II vous présentera la liste des continents et des capitales triées par ordre alphabétique.



Avant de procéder au réglage du fuseau horaire, assurez vous que votre récepteur GPS est correctement « fixé » (voir paragraphe « 10.3 Statut de la réception GPS »).

11.5. Réglage de la langue

Le réglage de la langue est expliqué au paragraphe « 3.3. Réglage de la langue ».



11.6. Ecran d'informations

L'écran « Informations » vous présente une série de données concernant principalement les versions des logiciels et des bases de données contenues dans votre Tripy II.



Vous y retrouvez de haut en bas :

- le numéro de série interne,
- la version du logiciel interne et sa date d'édition,
- la licence pour l'application Tripy (Licence RM2),
- la licence et la version de la cartographie (TVM Europe),
- la version de la bibliothèque de road books,

Vous trouvez ensuite des informations qui concernent la batterie et sa charge :

- la « Capacité » :
vous pouvez lire la quantité d'énergie disponible dans votre batterie en mAh (quantité mesurée par la jauge) ainsi que la tension de la batterie,
- l'état de la charge et le courant injecté dans la batterie (lorsque la charge est en cours). Une valeur de courant négative signifie que Tripy II consomme sur sa batterie. Une valeur positive signifie que le chargeur recharge la batterie.



11.7. Réglages avancés

Si vous sélectionnez l'icône « Réglages avancés », vous trouvez une liste reprenant une série de paramètres dont le réglage est possible. Vous pouvez vous déplacer dans la liste avec les flèches et presser la touche « OK » pour accéder au réglage du paramètre choisi.

Les « réglages avancés », vous permettent de régler les paramètres suivants:

a. Re-calcul automatique

Vous permet d'activer ou non le re-calcul automatique d'itinéraire (voir aussi le paragraphe « 2.4 d Le re-calcul automatique de l'itinéraire » ainsi que le paragraphe « 5.6 c. Arrêter/Activer le re-calcul automatique »).

b. Extinction automatique

Ce réglage permet de choisir entre une extinction automatique après 30 minutes, 3 heures ou 8 heures. Si Tripy II reste à l'arrêt (et sans manipulation clavier) pendant au moins le temps réglé, il procédera à son extinction de manière automatique. Sauf pour des applications très particulières, il est conseillé de régler ce paramètre sur « 30 minutes ».

c. Réglage des alarmes sonores

Permet d'activer ou non les différentes sources d'alarmes sonores. Les options suivantes sont possibles :

- Action clavier

Un beep retenti à chaque pression sur une touche

- Approche d'une note

Un beep retenti à l'approche d'une note (la distance d'approche peut être réglée à l'aide du paramètre « Montrer la note à xxx m » - voir ci-après)

- Sortie du tracé

Un beep retenti lorsque vous quittez l'itinéraire.

- Surveillance des spots

Un beep retenti lorsque qu'un point de surveillance est détecté (un radar par exemple).



d. Montrer la note à xxx m

Permet de régler la distance à laquelle une note sera affichée lorsque l'on est en affichage carte ou en tableau de bord automatique. Si vous réglez ce paramètre à 500 mètres, cela signifie qu'en mode « tableau de bord automatique », l'affichage du tableau de bord laissera la place à l'affichage de la note lorsque l'on s'approche à moins de 500 mètres de la position de cette note.

e. Surveillance des points spot

Pour utiliser la fonction de surveillance de point, il faut placer des fichiers de points dans le répertoire « /user/spot » (voir paragraphe « 3.9 e. Les fichiers des points surveillés »).

Le réglage « Surveillance des points spot » permet d'activer ou non la surveillance des points spots contenu dans chaque fichier du répertoire « /user/spot ».

f. Kilomètres / Miles

Permet de régler Tripy-II pour qu'il affiche ses informations de distance en « Mètres & Kilomètres » ou en « Pieds et Miles ».

g. Coordonnées GPS

Tripy II peut gérer les affichages et les introductions de coordonnées GPS selon trois formats différents:

- en degrés-décimales de degrés (deux champs - D.ddd°),
- en degrés-minutes-décimales de minutes (trois champs - D°MM.mm'),
- en degrés-minutes-secondes (trois champs - D°MM'SS'').

Le format « degrés-minutes-décimales de minutes » en trois champs (D°MM.mm') est le plus couramment utilisé en rallye.

Pour procéder au réglage, pressez la touche « OK » puis choisissez un des trois formats dans la liste. Confirmez ensuite avec la touche « OK ».

h. Clavier

Le réglage « Clavier » permet de définir la disposition des touches sur le clavier virtuel. Le clavier virtuel est le dessin de clavier qui s'affiche lorsque vous devez introduire une donnée (la localité d'une destination par exemple).



i. Tableau de bord automatique

Si ce réglage est activé, le tableau de bord prendra systématiquement le dessus sur l'affichage « road book » lorsque vous êtes en navigation. L'écran d'affichage « road books » présentant le pictogramme de la note réapparaîtra cependant lorsque vous approchez à moins de 500 mètres d'une note. Une fois la note passée, le tableau de bord s'affiche à nouveau. Pour activer ou désactiver ce réglage, pressez simplement sur la touche « OK ».

j. Montrer les aides

Si ce paramètre est activé, des écrans d'aide apparaissent à différents moments (lorsque l'on entre en mode navigation, lorsque l'on entre dans la fonction Trip Master, etc.).

k. Boutons déportés

Cette option doit être activée pour que les boutons déportés (accessoire en option) puissent fonctionner. Il faut noter que lorsque les boutons déportés sont utilisés, TripY-II perdra environ 10% d'autonomie.



12. Comment mettre à jour les radars ?

12.1. Préalables

La fonction de « surveillance » n'est pas uniquement réservée à prévenir des zones de danger ou des zones où se trouvent des radars de contrôle de vitesse. La fonction « surveillance » permet d'avertir à l'approche de n'importe quelle liste de points GPS.

Les listes de points à surveiller doivent être placées sous la forme de fichier « .ASC » ou « .NVO » dans le répertoire « user/spots » comme expliqué au paragraphe « 3.9 Transfert de données entre Tripy II et le PC » - « e) Les fichiers des points surveillés (radars par exemple) »

12.2. Mise à jour des fichiers « radars »

Lorsque vous recevez votre nouveau Tripy II, le répertoire « spots » contient un ensemble de fichiers regroupant les positions des zones de danger et des zones de contrôles radars. Ces fichiers vous sont offerts par AlerteGPS™ à l'achat de votre Tripy. Par la suite, vous pouvez mettre à jour ces fichiers en allant sur <http://www.alertegps.com/>.

Après vous êtes inscrits sur le site <http://www.alertegps.com/> et avoir procédé à l'achat d'un abonnement, vous pourrez sélectionner le type d'équipement. Choisissez :

- Type de GPS: road book,
- Marque: Tripy,
- Modèle: Tripy II.

Déchargez ensuite le fichier des radars qui est un fichier comprimé et porte le nom « TripyII.zip ». Après avoir procédé à la décompression, vous retrouverez un répertoire « Radars » dans lequel se trouve une série de fichiers (« .ASC » et « .PNG »).

Vous pouvez maintenant sélectionner l'ensemble des fichiers contenus dans le répertoire « Radars » et les copier sur Tripy II dans le répertoire « user/spots ».



Lorsque vous avez copié de nouveaux fichiers dans le répertoire « user/spots », vous exécuterez la procédure permettant de « retirer le périphérique en toute sécurité » avant de déconnecter le câble USB qui relie Tripy II à votre PC. Une fois Tripy II déconnecté du PC, il faut le laisser allumé pendant environ 5 minutes avant que les nouveaux fichiers ne puissent prendre effet.